

Nama :.....

Tingkatan :.....



**JABATAN PELAJARAN KELANTAN**

**PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2007**

---

---

**INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY (ICT)**

Kertas 1

Dua jam tiga puluh minit

---

---

*JANGAN BUKA KERTAS SOALAN INI SEHINGGA DIBERITAHU*

1. *Kertas soalan ini mengandungi 3 bahagian (Bahagian A, Bahagian B dan Bahagian C)*
2. *Jawab semua soalan dalam Bahagian A*
3. *Bahagian B mengandungi 5 soalan. Jawab semua soalan.*
4. *Untuk Bahagian C, anda perlu menjawab dua soalan. Soalan 1 adalah wajib. Soalan 2 dan soalan 3 adalah pilihan. Anda boleh memilih untuk menjawab antara dua soalan ini.*
5. *Jawab semua soalan Bahagian A dan Bahagian B dalam helaian jawapan yang disediakan.*
6. *Untuk Bahagian C, jawab pada ruangan jawapan yang disediakan.*

---

Kertas soalan ini mengandungi 30 halaman bercetak dan 2 halaman tidak bercetak.

**SECTION A**

Answer **all** the questions  
*Jawab semua soalan*

For question 1 to 10, each question is followed by a number of options. Choose the best answer and write A, B, C or D in the box provided.

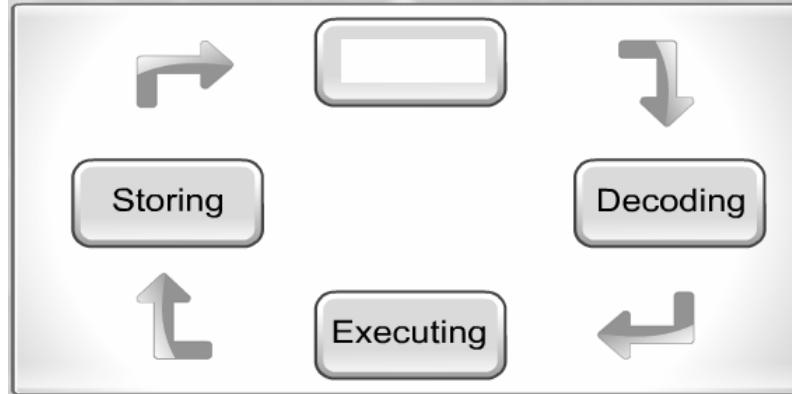
*Bagi soalan 1 hingga 10, tiap-tiap soalan diikuti oleh beberapa pilihan jawapan. Pilih jawapan terbaik dan tuliskan A, B, C atau D di kotak yang disediakan.*

- 1 Why do we need ethics and law in computing ?  
*Mengapa kita perlu kepada etika dan undang-undang di dalam pengkomputeran?*
- I. To respect ownership  
*Untuk menghormati hak pemilikan*
  - II. To respect law  
*Untuk menghormati undang-undang*
  - III. To respect privacy  
*Untuk menghormati kebersendirian*
  - IV. To respect property  
*Untuk menghormati hakmilik harta*
- A I , II , III  
B II , III, IV  
C I , III , IV  
D I , II , IV
- 2 Which are the following malicious codes can copy and spread themselves through a network ?  
*Di antara yang berikut, yang manakah boleh menyalin dan meyebarakan dirinya melalui rangkaian?*
- A Trojan horse
  - B Logic bomb
  - C Trapdoor
  - D Worm

- 3 “This type of network connects a group of computers and network devices within the same building”. The statement refers to...  
“ *Rangkaian ini menghubungkan beberapa komputer dan peranti dalam bangunan yang sama* “. *Penyataan ini merujuk kepada ....*
- A Wide Area Network (WAN)  
*Rangkaian Kawasan Terpeluas*
  - B Metropolitan Area Network (MAN)  
*Rangkaian Kawasan Metropolitan*
  - C Personal Area Network (PAN)  
*Rangkaian Kawasan Peribadi*
  - D Local Area Network (LAN)  
*Rangkaian Kawasan Setempat*
- 4 Rearrange the phases of a multimedia production below.  
*Susun semula fasa-fasa dalam penerbitan multimedia yang diberi di bawah.*
- I. Design  
*Rekabentuk*
  - II. Analysis  
*Analisis*
  - III. Testing  
*Ujian*
  - IV. Implementation  
*Pelaksanaan*
  - V. Publishing  
*Penerbitan*
  - VI. Evaluation  
*Penilaian*
- A II, I, IV, III, VI, V
  - B I, II,III, VI, IV, V
  - C II, I,III, VI, V IV
  - D III, II, IV, I ,V, VI

- 5 The multimedia elements include:  
*Elemen-elemen multimedia termasuklah:*
- I. Text  
*Teks*
  - II. Graphic  
*Grafik*
  - III. Web-based  
*Berasaskan Web*
  - IV. CD-based  
*Berasaskan CD*
  - V. Animation  
*Animasi*
- A I, II, III  
B II, III, IV  
C I, II, V  
D III, IV, V

- 6 Figure 1 shows a processing cycle of a computer system.  
*Rajah 1 menunjukkan proses kitaran sebuah komputer.*

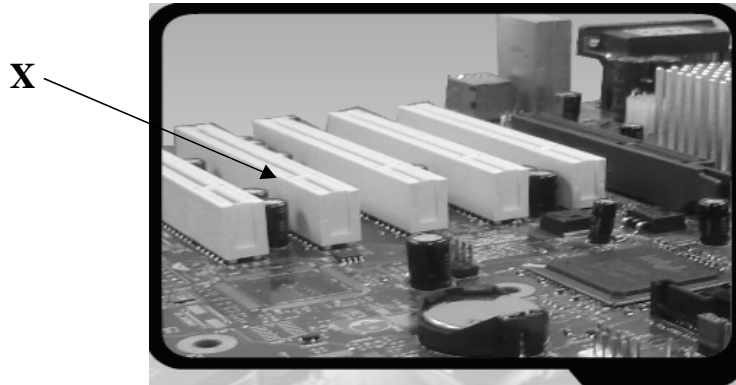


**FIGURE 1 ( RAJAH 1 )**

Based on the figure above, what is the activity in the blank box ?  
*Berdasarkan rajah di atas, apakah aktiviti yang terdapat dalam kotak yang dikosongkan.*

- A Fetching  
*Mengambil*
- B Processing  
*Memproses*
- C Reading  
*Membaca*
- D Translating  
*Menterjemah*

- 7 Figure 2 shows one of the slots on the motherboard. Name slot x  
*Rajah 2 menunjukkan salah satu slot yang terdapat dalam papan utama.  
Namakan x.*



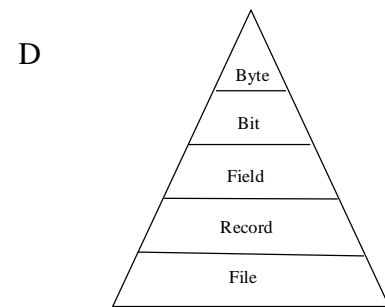
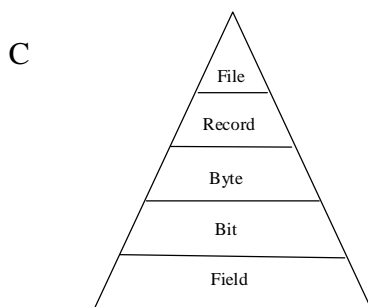
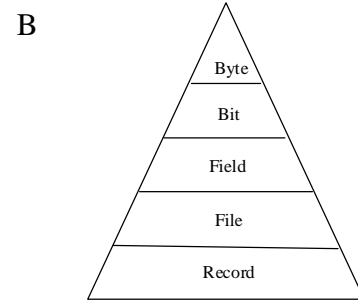
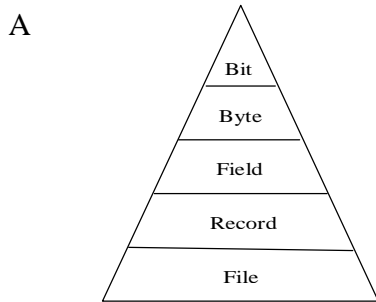
**FIGURE 2 ( RAJAH 2 )**

- A Card Slot  
*Slot Kad*
- B ISA Slot  
*Slot ISA*
- C RAM Slot  
*Slot RAM*
- D Expansion Slot  
*Slot Penambahan*

8 What is Information System?  
*Apakah Sistem Maklumat?*

- A A set of components that interacts to achieve a common goal.  
*Satu set komponen-komponen yang bekerjasama untuk mencapai matlamat yang sama.*
- B Processed data that conveys meaning and is useful to people.  
*Data yang telah diproses yang memberi makna dan berguna untuk manusia.*
- C Series of input, proces, output and storage activities performed by computer.  
*Jujukan aktiviti input, proses, output dan storan yang dilaksanakan oleh komputer.*
- D A set of hardware, software, data, people, and procedures that works together to produce quality information.  
*Satu set perkakasan, perisian, data, manusia dan prosidur yang bekerjasama untuk menghasilkan sistem maklumat yang berkualiti.*

9 Choose the correct hierarchy of DATA.  
*Pilih hieraki DATA yang betul.*



- 10 “Transaction Processing System” or TPS  
*Sistem Pemproses Transaksi*
- A helps users analyze data and make decisions.  
*membantu pengguna menganalisa data dan membuat keputusan*
  - B is an Information System that generates accurate, timely, and organized information, so managers and other users can make decisions.  
*Sistem Maklumat yang menghasilkan keputusan yang tepat, menepati masa, maklumat yang tersusun supaya pengurus dan pengguna dapat membuat keputusan.*
  - C is an Information System that captures and processes data from day-to-day business activities.  
*Sistem Maklumat yang menerima dan memproses data harian perniagaan,*
  - D series of input, process, output and storage activities performed by a computer.  
*jujukan aktiviti input, proses, output dan storan yang di laksanakan oleh komputer.*

**Question 11-17** : Tick (/) the **correct** answers in the boxes below for the following statements.

**Soalan 11-17:**Tandakan (/) bagi pilihan jawapan **yang betul** di dalam kotak yang diberi.

- 11 There are two commonly used methods of authentication, they are known as biometric device and callback system.  
*Terdapat dua kaedah Pengesahan Diri yang biasa digunakan iaitu peranti **biometric** dan sistem **panggil balik**.*

True   
*Benar*

False   
*Palsu*

- 12 RAM is an acronym for Random-Access Memory which means the data and program in RAM can be read **but cannot be written at all**.  
*RAM ialah Random-Access Memory (Ingatan Capaian Rawak) iaitu data dan program dalam RAM boleh dibaca **tetapi tidak boleh ditulis**.*

True   
*Benar*

False   
*Palsu*

- 13 Client/Server network is a network with all the nodes acting as both servers and clients.  
*Rangkaian Pelayan/Pelanggan ialah satu rangkaian yang terdiri daripada nod-nod yang bertindak sebagai pelayan dan pelanggan.*

True   
Benar

False   
Palsu

14. The primary key field value must be unique for each record in a table.  
*Nilai medan kunci primer mestilah unik untuk tiap-tiap rekod dalam jadual.*

True   
Benar

False   
Palsu

- 15 Flow Chart is a process of writing the solution using the computer programming language.  
*Carta Alir adalah proses menulis penyelesaian yang menggunakan bahasa pengaturcaraan komputer.*

True   
Benar

False   
Palsu

- 16 A programming language is a set of words, symbols and codes that enables humans to communicate with computers.  
*Bahasa Pengaturcaraan adalah satu set perkataan-perkataan, simbol-simbol dan kod-kod yang membolehkan manusia berkomunikasi dengan komputer.*

True   
Benar

False   
Palsu

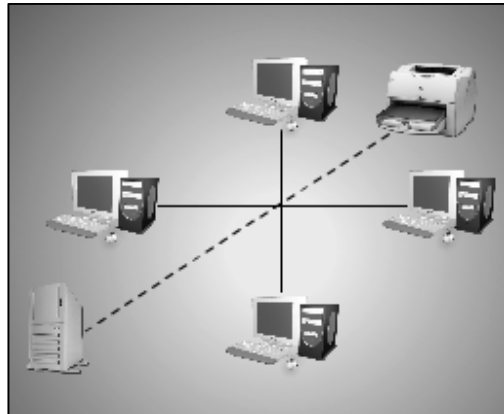
- |   | <b>True</b><br><i>Benar</i> | <b>False</b><br><i>Palsu</i> |
|---|-----------------------------|------------------------------|
| 17. a) Linear interactivity allows the user to interact with the content according to what the user wants from the content.<br><i>Interactivity linear membenarkan pengguna untuk berinteraksi dengan kandungan menurut apa yang dikehendaki pengguna daripada kandungan.</i> | <input type="checkbox"/>    | <input type="checkbox"/>     |
| b) Web-based multimedia is a combination of multimedia technology and internet technology.<br><i>Multimedia Beasaskan Web adalah satu kombinasi teknologi multimedia dan teknologi internet</i>   | <input type="checkbox"/>    | <input type="checkbox"/>     |
| c) Multimedia authoring tools can be classified into three concepts; icon, time frame and card<br><i>Alat pengarang multimedia boleh dikelaskan kepada tiga Konsep; iaitu ikon, rangka masa dan kad.</i>  | <input type="checkbox"/>    | <input type="checkbox"/>     |

**Question 18-22:** Fill in the blanks with the **correct** answers

**Soalan 18-22:** Isikan tempat kosong dengan jawapan yang betul

- 18 \_\_\_\_\_ is an act of transmitting messages. It is a process whereby information is exchanged between individuals using symbols, signs or verbal interactions.  
*\_\_\_\_\_ adalah pemindahan mesej. Ia adalah satu proses di mana maklumat ditukar antara individu menggunakan simbol, tanda atau interaksi verbal.*
- 19 Encik Johan will present his paper work on a friendly visit project to Singapore to the board of directors of Syarikat Wawasan. He uses a \_\_\_\_\_ software to produce a more interesting presentation.  
*Encik Johan akan membentangkan kertas kerja projek lawatan muhibah ke Singapura kepada ahli-ahli Lembaga Pengarah Syarikat Wawasan. Beliau menggunakan perisian \_\_\_\_\_ untuk menghasilkan pembentangan yang lebih menarik.*

20



**FIGURE 3 (RAJAH 3)**

Figure 3 shows a computer network using ..... topology. Each computer needs a network interface card to enable connections.

*Rajah 3 menunjukkan rangkaian komputer yang menggunakan topologi ..... Setiap komputer memerlukan kad antaramuka rangkaian untuk membolehkan komputer dihubungkan.*

21

I	Problem Analysis Phase <i>Fasa Menganalisis Masalah</i>
II	Program Design Phase <i>Fasa Rekabentuk</i>
III	Coding Phase <i>Fasa Pengkodan</i>
IV	..... .....
V	Documentation Phase <i>Fasa Dokumentasi</i>

**TABLE 1 (JADUAL 1)**

Table 1 shows a program development phases in sequence. Complete the missing phases.

*Jadual 1 menunjukkan urutan dalam fasa pembangunan pengaturcaraan. Lengkapkan fasa pembangunan tersebut.*

- 22 \_\_\_\_\_ in any form of media or materials (like books or photographs) depicts erotic behaviours and is intended to cause sexual excitement.  
 \_\_\_\_\_ dalam sebarang bentuk media atau bahan (seperti buku atau gambar) yang bersifat erotik menjurus kepada keinginan seksual.

**Question 23:** Matching Word To Word In Table

**Instruction :** Match these terms to their **correct** statements

*Soalan 23: Padanan Perkataan kepada Perkataan di dalam Jadual*

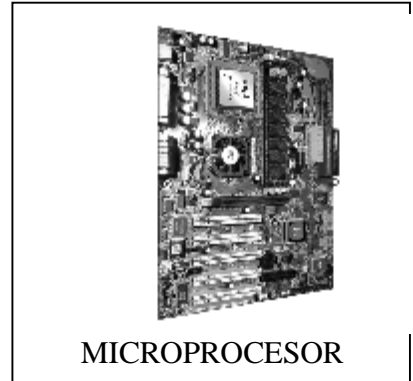
*Arahan: Padankan istilah dengan pernyataan yang betul*

	<b>Terms/istilah</b>		<b>Statement/penyataan</b>
a.	A. Constants <i>Pemalar</i>	<input type="checkbox"/>	Responsible for managing memory such as allocating data and instruction to an area of memory while being processed.  <i>Bertindak untuk menguruskan ingatan seperti menempatkan data dan arahan ke tempat ingatan semasa data diproses.</i>
b.	B. Compiler <i>Pengkompil</i>	<input type="checkbox"/>	A communication device that connects multiple computers or other routers together and transmits data to the correct destinations.  <i>Peranti komunikasi yang menghubungkan beberapa buah komputer atau router lain bersama-samanya dan menghantarkan data ke destinasi yang betul.</i>
c.	C. Computer's Operating System <i>Sistem Pengoperasian Komputer</i>	<input type="checkbox"/>	A program that changes source code to object code.  <i>Satu program yang menukarkan kod sumber kepada kod objek.</i>
d.	D. Router <i>Router</i>	<input type="checkbox"/>	It is a data container that stores information. The value will never change at any time during the course of a program.  <i>Ialah tempat untuk menyimpan maklumat. Nilainya tidak boleh berubah sepanjang masa semasa pemprosesan</i>

24. Match the computer generation to their suitable pictures  
*Padankan generasi komputer dan gambar yang sesuai*

a. First Generation (1940-1956) <i>Generasi Pertama (1940-1956)</i>	
--	--

A



b. Second Generation (1956-1963) <i>Generasi Kedua (1956-1963)</i>	
---	--

B



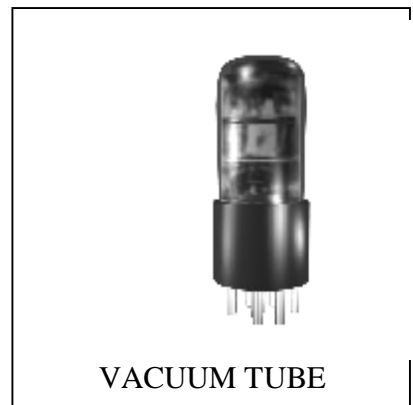
c. Third Generation (1964-1971) <i>Generasi Ketiga (1964-1971)</i>	
---	--

C



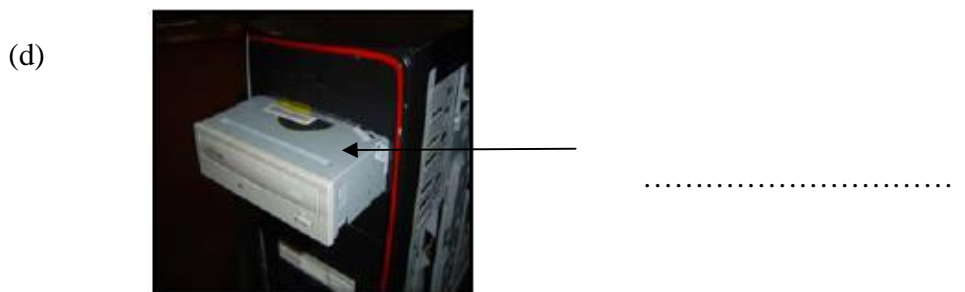
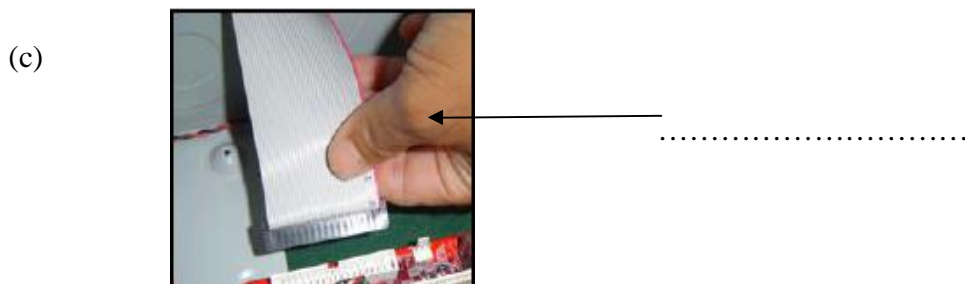
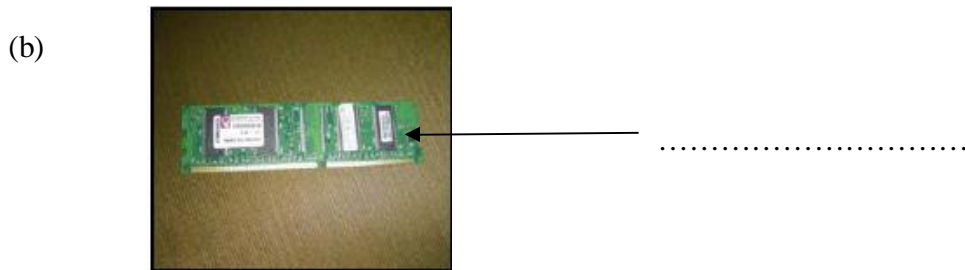
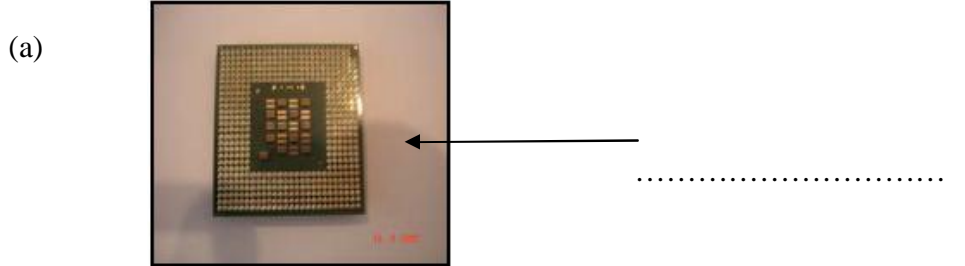
d. Fourth Generation (1971-Present) <i>Generasi Keempat (1971- Sekarang)</i>	
---	--

D



25. The figures below show several components in a system unit. Label all the components.

*Rajah di bawah menunjukkan beberapa komponen yang terdapat dalam unit sistem. Labelkan semua komponen tersebut.*



**SECTION B**  
**BAHAGIAN B**

Answer **all** the questions  
*Jawab semua soalan*

- 1 a Copyright infringement is defined as a violation of the rights secured by Copyright Act.  
*Pelanggaran hakcipta bermaksud pencabulan ke atas hak-hak yang dilindungi oleh Akta Hakcipta..*

Give **TWO** examples of copyright infringement  
*Berikan DUA contoh pelanggaran hakcipta*

i. \_\_\_\_\_ [ 1 mark ]

ii. \_\_\_\_\_ [ 1 mark ]

- b Security measures mean the precautionary measures taken towards possible dangers or damages. There are 6 types of security measures. State the appropriate security measures to overcome the identified computer threats:  
*Langkah-langkah keselamatan bermaksud tindakan awal yang diambil terhadap kerosakan atau bahaya yang mungkin berlaku. Terdapat enam langkah keselamatan .*  
*Nyatakan langkah-langkah keselamatan yang sepatutnya diambil untuk mengatasi ancaman-ancaman komputer yang mungkin berlaku.*

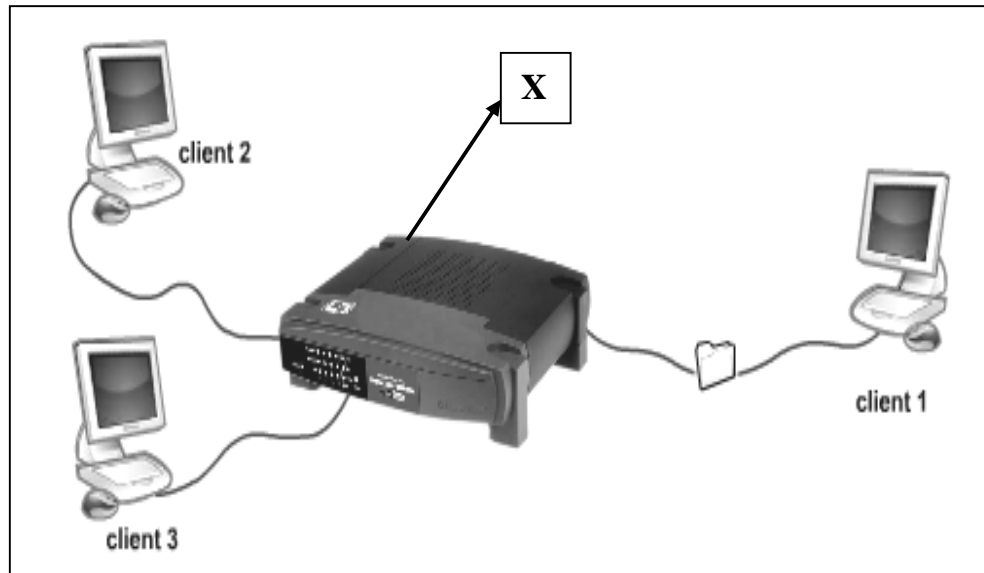
i. Data Lost  
*Kehilangan Data*

\_\_\_\_\_ [1mark ]

ii. Hiding information  
*Menyembunyikan maklumat*

\_\_\_\_\_ [1mark ]

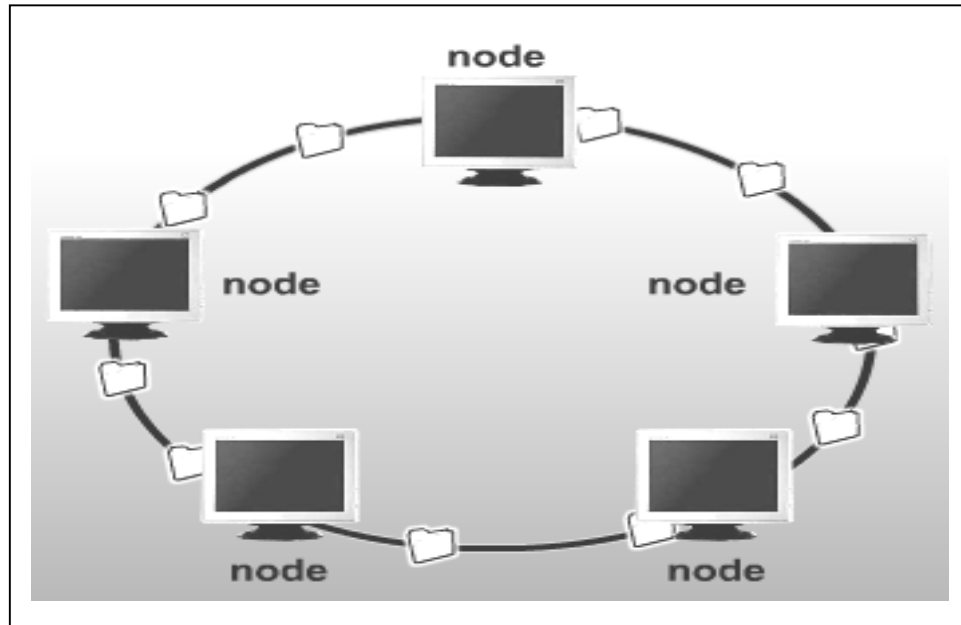
2. a) Figure 4 shows a network system. Based on the figure below  
*Rajah 4 di bawah menunjukkan satu sistem rangkaian. Berdasarkan rajah di bawah*



**FIGURE 4 ( RAJAH 4 )**

- i) Name X : \_\_\_\_\_ [1mark]  
*Namakan X*
- ii) State the function of X : \_\_\_\_\_ [1mark]  
*Berikan fungsi X*

- b) Figure 5 below shows one of a network system. Based on this figure.....  
*Rajah 5 di bawah menunjukkan satu sistem rangkaian. Berdasarkan rajah 2 di bawah*



**FIGURE 5 ( RAJAH 5 )**

i) Name this network topology : \_\_\_\_\_ [1 mark]  
*Namakan topologi tersebut*

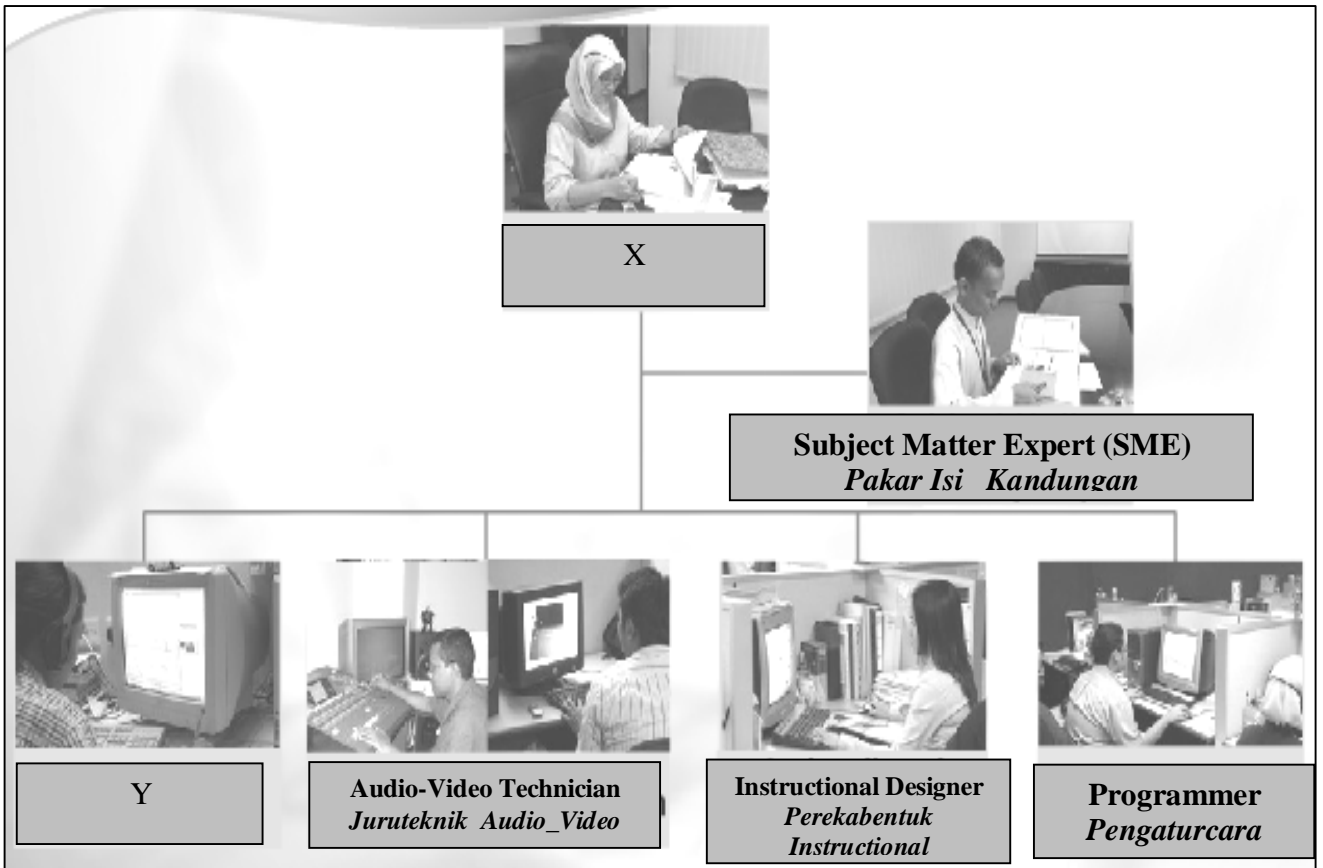
ii) State the advantage of this topology :  
*Berikan kelebihan topologi tersebut*

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ [1 mark]

3 (a)

The picture below shows a multimedia team producing a fine-quality high-end applications such as games, information kiosks, commercial training and educational applications. This task is usually carried out by a special team.  
*Gambar di bawah menunjukkan satu pasukan multimedia sedang menghasilkan aplikasi berkualiti tinggi seperti permainan, kiosks maklumat, latihan kormesial dan aplikasi pendidikan. Mereka biasanya menghasilkan penerbitan tersebut dengan menubuhkan satu pasukan khas.*



Base on the picture above, ‘X ‘ and ‘Y’ are:

*Berdasarkan gambar di atas isikan tempat yang bertanda ‘X ‘ dan ‘Y’:*

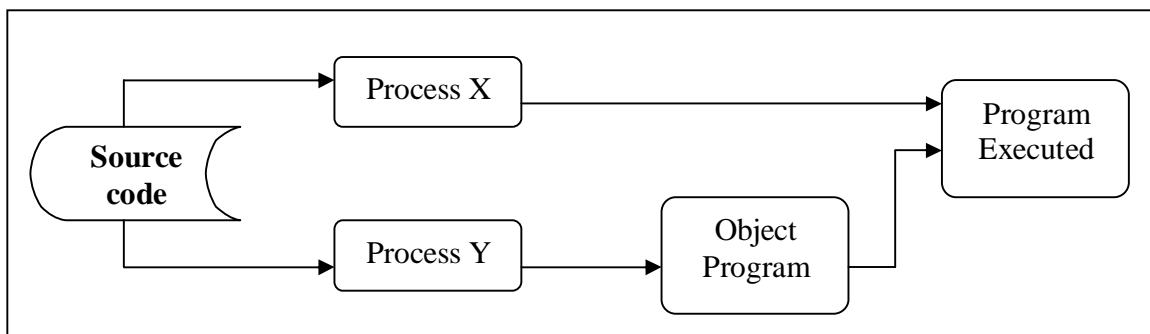
- i. X: \_\_\_\_\_ ( 1 mark)
- ii. Y: \_\_\_\_\_ ( 1 mark)

b. Give **two (2)** examples of authoring tools used in multimedia development .  
*Di dalam penerbitan multimedia, berikan **dua (2)** contoh alat pengarang yang di gunakan dalam fasa pembinaan.*

i \_\_\_\_\_ [ 1 mark ]

ii \_\_\_\_\_ [ 1 mark ]

4. **Figure 6** shows a process in program execution.  
*Rajah 6 menunjukkan satu proses dalam penjanaaan program*



**FIGURE 6 ( RAJAH 6 )**

Based on **Figure 6**, answer the question in the space provided:  
*Berdasarkan kepada gambarajah 6, jawab soalan di ruang yang telah disediakan.*

a) State **Process X** and **Process Y**.  
*Nyatakan Proses X dan Proses Y.* [ 2 marks ]

---

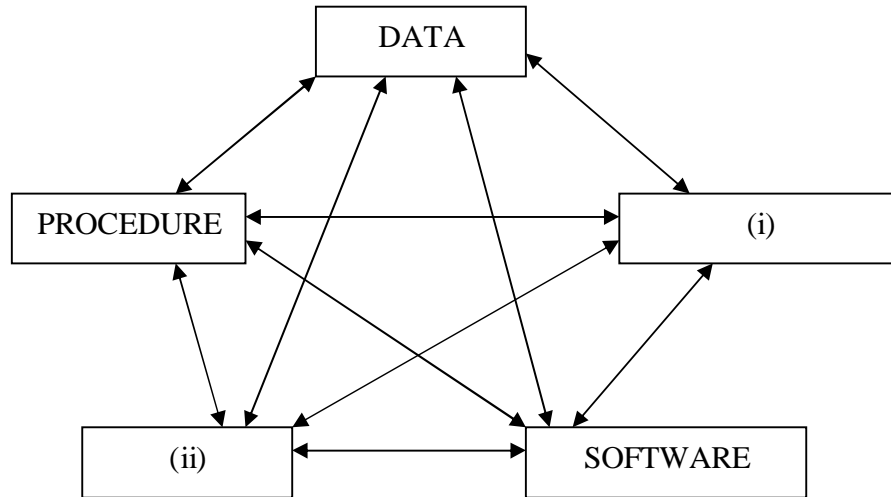
---

b) Explain **Process X** **OR** **Process Y**.  
*Terangkan proses X ATAU proses Y* [ 2 marks ]

---

---

- 5 Figure 7 below shows the interrelation between information system components.  
*Rajah 7 di bawah menunjukkan hubungan diantara komponen-komponen dalam sistem maklumat.*



**FIGURE 7 ( RAJAH 7 )**

- a) State **two** missing elements of information system components.  
*Nyatakan **dua** elemen yang tertinggal* [ 2 marks ]

i) \_\_\_\_\_

ii) \_\_\_\_\_

- b) Describe the interrelation between **DATA** and **SOFTWARE**  
*Terangkan hubungan antara **DATA** dan **PERISIAN*** [ 2 marks ]

---

---

---

---

---

---

SECTION C

Question 1 : Compulsory to answer.

Soalan 1 : Wajib dijawab.

QUESTION 1 - 6 Marks

SOALAN 1 - 6 Markah

Ahmad has been asked to describe a block diagram of the computer hardware as shown in Figure 8.

Ahmad diminta menerangkan gambarajah blok perkakasan computer seperti yang ditunjukkan dalam Rajah 8.

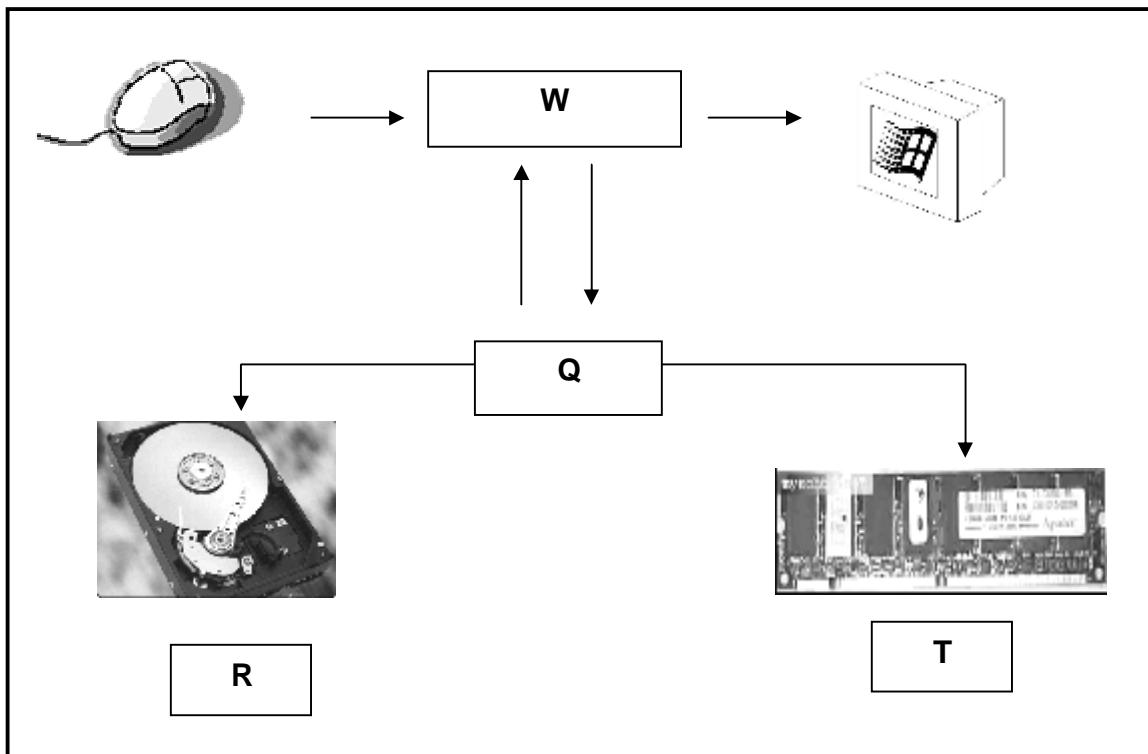


FIGURE 8 (RAJAH 8)

a. Name Q and W  
Namakan Q dan W.

Q : \_\_\_\_\_ (1 Mark)

W : \_\_\_\_\_ (1 Mark)

b. State **two** function of **W**  
*Nyatakan **dua** fungsi **W***

i) \_\_\_\_\_

ii) \_\_\_\_\_

(2 Marks)

c. Component **Q** is divided into two parts ; **R** and **T**. Explain the function of **R**.  
*Komponen **Q** terbahagi kepada dua bahagian iaitu **R** dan **T**. Terangkan fungsi **R**.*

( 2 Marks)

---

---

---

---

---

---

---

---

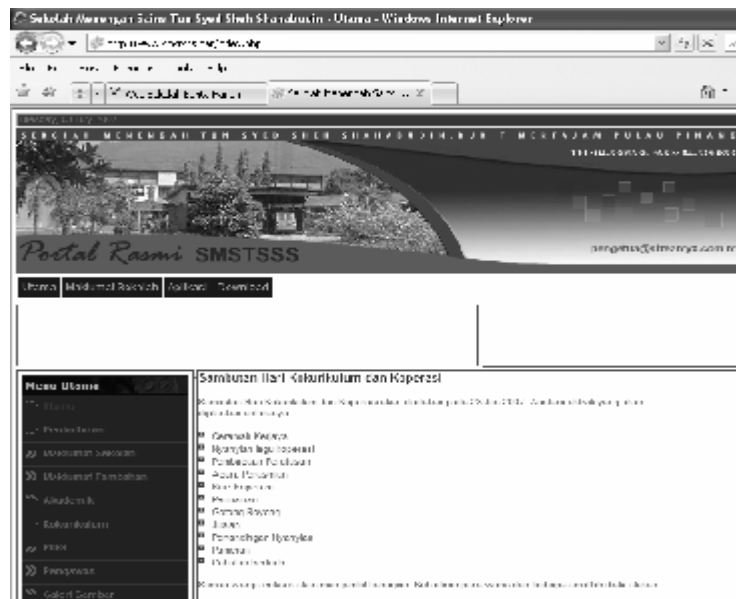
---

---

**Answer question 2 or Question 3**  
**Jawab soalan 2 atau Soalan 3**

QUESTION 2 - 8 Marks  
 SOALAN 2 - 8 Markah

The statement below refers to figure 9  
 Pernyataan di bawah merujuk kepada rajah 9



**FIGURE 9 ( RAJAH 9 )**

SMK Seri Kayangan will participate in the state website contest organised by Kelantan State Government in conjunction with the Science and Technology Week. Cikgu Nasir has been asked to form a team to develop a school website related to the “biotechnology” theme. Once they have finished, the webmaster must upload the files to the particular website portal at <http://www.portalkelantan.com.my>.

*SMK Seri Kayangan akan mengambil bahagian di dalam pertandingan laman web yang dianjurkan oleh Kerajaan Negeri Kelantan sempena Minggu Sains dan Teknologi. Cikgu Nasir dikehendaki membentuk satu kumpulan untuk membangunkan laman web sekolah yang bertemakan “Bioteknologi”. Selepas menyiapkan laman web tersebut, pengendali laman web perlu muat naik fail ke dalam Portal laman web di alamat <http://www.portalkelantan.com.my>.*

According to the statement above, answer the questions below:

*Merujuk kepada pernyataan di atas, jawab soalan-soalan berikut:*

- a) As a student who is taking ICT subject, state **two** multimedia elements based on the figure above

*Anda sebagai seorang pelajar yang mengambil mata pelajaran ICT, nyatakan **dua** elemen multimedia yang terdapat dalam rajah di atas*

(2 Marks)

i. \_\_\_\_\_

ii. \_\_\_\_\_

- b) Explain **one** of the principles that can be applied by Cikgu Nasir to develop an interesting school website interface.

*Huraikan **satu** prinsip yang perlu digunakan oleh Cikgu Nasir untuk beliau membangunkan antaramuka laman web sekolah agar kelihatan menarik dan tidak membosankan.*

(2 Marks)

---

---

---

---

---

- c) Cikgu Nasir discovered the school website portal was interrupted by hacking activities and some parts of the website have been modified by the hacker. Now, Sekolah Seri Kayangan website is filled with pornographic pictures.

*Cikgu Nasir mendapati laman web sekolahnya telah dicerobohi dan beberapa bahagian dalam laman tersebut telah diubahsuai oleh penggodam. Kini, laman web rasmi Sekolah Seri Kayangan dipenuhi dengan gambar-gambar lucah.*

- i) State **two** actions which can be done to protect the school website.  
*Nyatakan **dua** langkah yang boleh diambil untuk membendung laman web daripada dicerobohi oleh penggodam.*

(2 Marks)

---

---

---

---

---

- ii) State **two** negative effects to the society if Cikgu Nasir did not take any action.

*Nyatakan **dua** kesan buruk kepada masyarakat jika Cikgu Nasir tidak mengambil langkah seperti di atas.*

(2 Marks)

---

---

---

---

---

---

---

QUESTION 3 - 8 Marks  
SOALAN 3 - 8 Markah

The statement below refers to figure 10  
Penyataan di bawah merujuk kepada rajah 10

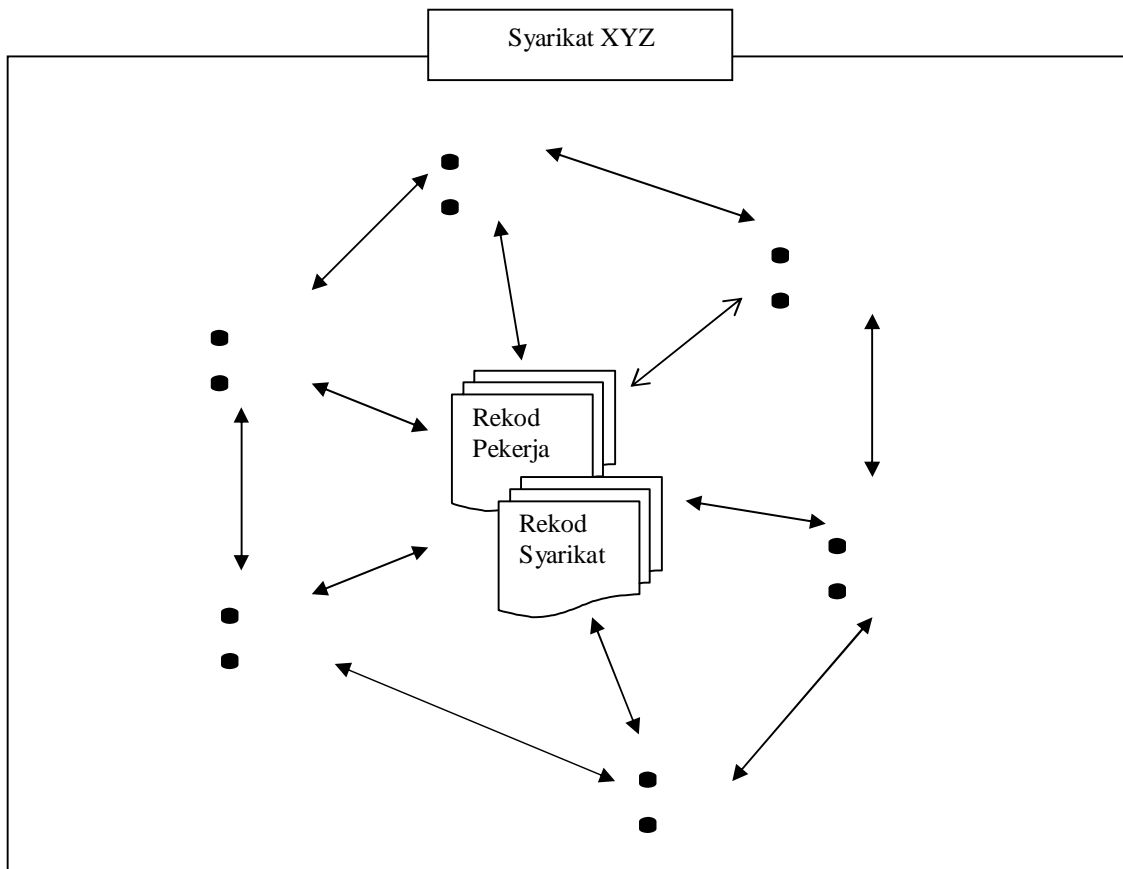


FIGURE 10 (RAJAH 10)

XYZ is a company which produces polymer gloves. En. Hamid, the manager of the company requires certain database which includes records of the staffs and company. Both of the records should be integrated in order to help him to manage the company properly.

*Syarikat XYZ adalah sebuah syarikat yang menghasilkan sarung tangan getah. En. Hamid, pengurus syarikat berkenaan memerlukan satu sistem maklumat yang mengandungi rekod tentang pekerja dan syarikatnya. Kedua-dua rekod perlu dihubungkan agar beliau dapat menguruskan syarikatnya dengan licin dan sistematik.*

According to the above statement, answer these questions

*Merujuk kepada pernyataan di atas, jawab soalan berikut.*

- a) State **two** useful usage of the information system to XYZ Company.  
*Nyatakan **dua** kegunaan sistem maklumat kepada syarikat XYZ.*

(2 Marks)

---

---

---

---

---

---

---

---

- b) i) State the first phase of the whole database development phase required by the XYZ company before developing the system.  
*Nyatakan fasa pertama dalam fasa pembangunan sistem maklumat yang perlu dilaksanakan oleh syarikat XYZ sebelum membina sistem tersebut.*

(1 Mark)

---

---

---

---

- ii) Describe what should be done by XYZ company in the phase above?  
*Huraikan apakah yang perlu dilakukan oleh pihak syarikat dalam fasa di atas.*

(2 Marks)

---

---

---

---

---

---

---

- iii) En. Hamid wants to have the system to be accessed by the whole computers in his office. Thus, he needs to set up a proper networking system for these computers. Suggest a suitable networking topology that can be used by his company. Give explanation to support your reason.

*En. Hamid mahukan sistem tersebut boleh dicapai oleh semua komputer di dalam pejabatnya. Oleh itu beliau perlu membina sistem rangkaian untuk menghubungkan komputer-komputer syarikatnya. Cadangkan **satu** topologi rangkaian yang sesuai digunakan oleh syarikat XYZ, huraikan **satu** alasan yang menyokong cadangan anda.*

(3 Marks)

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

MARK SHEET/*HELAIAN JAWAPAN*  
PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2007  
INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

**BAHAGIAN A**

<b>SOALAN</b>	<b>JAWAPAN</b>	<b>SOALAN</b>	<b>JAWAPAN</b>
1		18	
2		19	
3		20	
4		21	
5		22	
6		23. A	
7		23. B	
8		23. C	
9		23. D	
10		24. a	
11		24. b	
12		24. c	
13		24. d	
14		25. a	
15		25. b	
16		25. c	
17. a		25. d	
17. b			
17. c			



