

Section A
Bahagian A

Answer all question
Jawab semua soalan

For question 1 to 10, each question is followed by a number of options. Choose the best answer and write A, B, C or D in the box provided.

Bagi soalan 1 hingga 10, tiap-tiap soalan diikuti oleh beberapa pilihan jawapan. Pilih jawapan terbaik dan tuliskan A, B, C atau D di kotak yang disediakan.

1 Communication is an act of
Komunikasi adalah perbuatan.....

A transmitting message.
menghantar mesej

B exchange the signal
pertukaran isyarat

C change from one platform to another
bertukar dari satu platform ke satu platform yang lain

D expressing our thoughts and ideas
Memberi pandangan dan idea

2 MARK 1 was invented by Harvard University in
MARK 1 telah dicipta oleh Universiti Harvard pada tahun

- A 1941
- B 200 BC
- C 1945
- D 1800

3 Which is from the following statements is **not true** about Transistor ?
Manakah antara pernyataan yang berikut tidak benar mengenai Transistor?

A Need not warm up time
Tidak perlu masa pemanasan

B It was smaller than Vacuum Tubes
Ianya lebih kecil berbanding Tiub Vakum

C Use to transfer electronic signal across a resistor
Digunakan untuk memindahkan isyarat elektronik merentasi resistor

D Computer become 100 times smaller than ENIAC
Menjadikan komputer 100 kali lebih kecil berbanding ENIAC

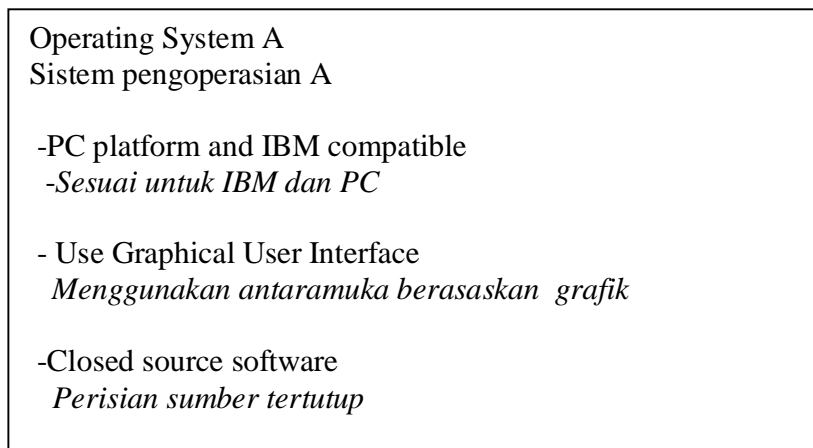


Figure 1
Rajah 1

- 4 The Operating System A refers to
Sistem Pengoperasian bagi A adalah
- A Linux Operating System
Sistem Pengoperasian Linux
 - B Unix Operating System
Sistem Pengoperasian Unix
 - C Windows XP Operating System
Sistem Pengoperasian Windows XP
 - D Mac Operating System
Sistem Pengoperasian Mac
- 5 The functions of Operating System are
Fungsi Sistem pengoperasian adalah
- I Providing User Interface
Menyediakan Antara Muka
 - II Configuring Device
Menkonfigurasi peranti
 - III Managing Memory
Menguruskan ingatan
 - IV Managing Data
Menguruskan data
- A I, II, III B I, III, IV
C II, III, IV D I, II, III, IV



Figure 2
Rajah 2

- 6 What type of User Interface shown in figure 2 ?
Apakah Antara Muka Pengguna yang ditunjukkan dalam rajah 2
- A DOS User Interface
Antaramuka Pengguna DOS
- B Command Line User Interface
Antaramuka Pengguna Baris Perintah
- C Menu Driven User Interface
Antaramuka Pengguna Pacuan Menu
- D Graphical User Interface
Antaramuka Pengguna Ggrafik
- 7 Computer Networks is a
Rangkaian komputer bermaksud.....
- A special set of rules to connect devices
satu set peraturan untuk menghubungkan peranti
- B system of interconnected computers and peripheral devices
sistem rangkaian komputer dan alat peranti
- C system that change analog signal to digital signal
sistem yang mengubah isyarat analog ke isyarat digital
- D system that transmits information in form of data through a physical medium
sistem yang menghantar maklumat dalam bentuk data melalui medium fizikal

8 Which is from the following statements is **not true** about networks ?

*Manakah antara pernyataan berikut **tidak benar** mengenai rangkaian?*

- A People in various places can be connected using a network.
Pengguna di merata tempat boleh dihubungkan menggunakan rangkaian.
- B Networking technology allows banking to be done everywhere and at any time.
Teknologi rangkaian membolehkan urusan perbankan boleh dilakukan di mana sahaja pada bila-bila masa.
- C We cannot do a long distance communication using a network
Komunikasi Jarak Jauh tidak boleh dilakukan menggunakan jaringan
- D A network links two or more computers together to enable data and resource exchange.
Jaringan yang menghubungkan 2 atau 3 komputer membolehkan pertukaran data dan sumber.

<p>-Cover a small region of spaces Meliputi kawasan kecil</p> <p>-The range of speed is between 10mbps to 100mbps <i>Kadar kelajuan adalah diantara 10mbps hingga 100mbps</i></p>

Figure 3

Rajah 3

9 The statements above refers to.....

Pernyataan di atas merujuk kepada.....

- A LAN
B MAN
C WAN
D Intranet

10 Multimedia can be define as _____
Multimedia bernaksud

- A a program that content animation
Satu program yang mengandungi animasi
- B computer based information systems technology
teknologi sistem maklumat berasaskan komputer
- C combinations of text, pictures, audio and video to deliver information.
kombinasi antara teks, gambar, audio dan video untuk menyampaikan inforamasi
- D media that uses text, audio, graphics, animation, video and interactivity to inform audience
media yang menggunakan teks, audio, gambar, animasi, video dan interaktif untuk menyampaikan maklumat kepada audien

Question 11 to 16 are given in the form of statements.
 State whether each statements is True or False by marking (√) in the box provided.

Soalan 11 hingga 16 diberi dalam bentuk pernyataan.
 Nyatakan sama ada setiap pernyataan itu adalah benar atau palsu dengan menandakan (√) di kotak yang betul.

11 The standard file format that can be used in multimedia production are .Jpeg, .bmp, .png.
Format fail standard yang boleh digunakan dalam pembangunan multimedia adalah . Jpeg, .bmp, .png

True
 Benar

False
 Palsu

12 Scanner, video camera, camera is the example of hardware that can be used to produce multimedia Presentation.
Scanner, video camera, camera adalah contoh perkakasan yang digunakan dalam menghasilkan persembahan Multimedia.

True
 Benar

False
 Palsu

13 Program is set of series of organized instructions that directs computer to perform a task.
Program adalah kumpulan arahan yang mengarahkan komputer menjalankan tugas.

True
 Benar

False
 Palsu

- 14 Structured programming approach refers to a special type of programming approach that combines data with functions to create object.
Pengaturcaraan berstruktur merujuk kepada satu jenis pendekatan pengaturcaraan yang menggabungkan data dan fungsi untuk menghasilkan objek.

True
Benar

False
Palsu

- 15 Database is collection of data organized that which user can retrieve and use it.
Pangkalan data adalah satu koleksi data tersusun supaya pengguna boleh mengambil dan menggunakannya.

True
Benar

False
Palsu

- 16 In Database Management System user cannot retrieve specific data for their own purpose .
Dalam Sistem Pengurusan Pangkalan Data pengguna tidak boleh mengambil spsifik data untuk kegunaan sendiri.

True
Benar

False
Palsu

17 Match the information system in column X with statements in column Y
Padankan sistem maklumat di lajur X dengan pernyataan di lajur Y.

	Column X Lajur X		Column Y Lajur Y
A	Management Information system <i>Sistem Pengurusan Maklumat</i>	I	software package that consists of the basic structure used to find answers to questions. <i>Pakej perisian mengandungi struktur asas untuk mencari jawapan kepada soalan</i>
B	Transaction processing system <i>Sistem Pemprosesan Transaksi</i>	II	The system that concerned with how decisions affect an entire organization <i>Sistem menitik beratkan bagaimana keputusan memberi kesan kepada seluruh organisasi</i>
C	Decision support system <i>Sistem Sokongan Keputusan</i>	III	Collect, store , modify and retrieve the transactions of an organization. <i>Kumpul, simpan, ubah dan mengambil transaksi bagi organisasi</i>
D	Executive information system <i>Sistem Maklumat Eksekutif</i>	IV	supports managers in non routine decision-making tasks <i>Membantu pengurus dalam membuat keputusan yang bukan rutin</i>
E	Expert system/ artificial intelligence <i>Sistem pakar / kecerdasan tiruan</i>	V	set of formal business systems designed to provide information for an organization <i>Satu set Sistem Perniagaan formal yang di reka bentuk untuk menyediakan maklumat kepada organisasi</i>

18 Match the programs in Column X with the statements in Column Y.
Padankan program di lajur A dengan pernyataan di lajur B .

Column X Lajur X		Column Y Lajur Y	
A	Word Processing <i>Pemproses perkataan</i>	I	the reorganizing of the disk so that the files are stored in contiguous sectors <i>mengorganisasikan disk supaya fail disimpan dalam sektor yang berhampiran</i>
B	Spread Sheet <i>Hamparan Elektronik</i>	II	allow user to create complex equation in the computer <i>membenarkan pengguna menghasilkan persamaan kompleks di dalam komputer</i>
C	Presentation <i>Persembahan</i>	III	look for <i>virus signatures</i> to identify a virus <i>melihat kepada virus signatures untuk mengenal pasti virus</i>
D	Antivirus <i>Antivirus</i>	IV	User can organise data in rows and columns <i>pengguna boleh menyusun data dalam lajur dan baris</i>
E	Disk Defragmenter <i>Defragmentasi cakera</i>	V	allow users to combine text, photos, clip art, graphs, animation, sound and even video into a series of electronic slides <i>membenarkan pengguna menggabungkan teks, foto, clip art, graf, animasi, bunyi dan video dalam satu siri slaid elektronik</i>

For Question 19 to 24, fill in the blank with the most suitable answer.

Bagi soalan 19 hingga 24, isikan tempat kosong dengan jawapan yang sesuai.

- 19 Protecting our computer system and the information against destruction and modification is called
Melindungi sistem komputer dan maklumat daripada pemusnahan dan pengubahsuaian dipanggil.....
- 20 Technique that is use to identify virus are
Teknik yang digunakan untuk mengenalpasti virus adalah
- 21 The process of hiding information by altering the actual information into different representation is called
Proses men maklumat dengan mengubah maklumat asal kedalam perwakilan yang berlainan dipanggil.....
- 22 Computer system requires hardware, software and to be fully functional.
Sistem Komputer memerlukan perkakasan, perisian dan untuk berfungsi sepenuhnya.
- 23 Components that help users stored programs and data to be used at a later time are.....
Components yang membantu menyimpan program dan data untuk digunakan pada masa lain adalah.....
- 24 If 1 Kilobyte equals to 2^{10} bytes ,1MB equal tobytes .
Jika 1 kilobit bersamaan dengan 2^{10} bytes, 1MB adalah bersamaan dengan bytes.

25. Figure 4 shows a computer motherboard. Label P,Q , R and S

Rajah 4 menunjukkan papan induk sebuah komputer. Labelkan P, Q , R dan S

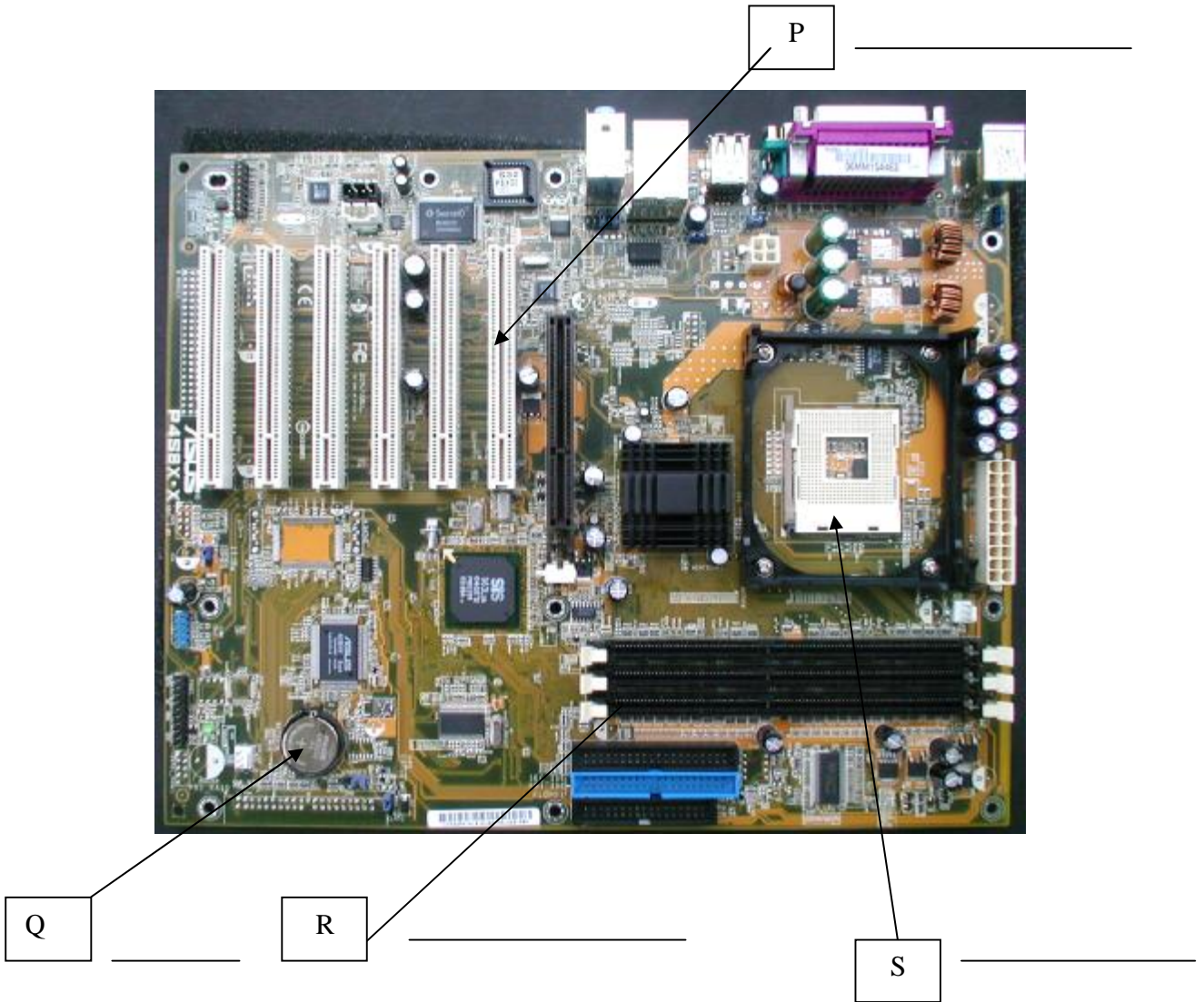


Figure 4
Rajah 4

Section B
Bahagian B

Answer all questions.
Jawab semua soalan.

Question 1
Soalan 1

Figure 5 shows various kinds of malicious code.
Rajah 5 menunjukkan pelbagai jenis kod malicious.



FIGURE 5
RAJAH 5

- a) Explain any two of malicious code in figure 5.
Terangkan dua dari rajah yang diberi [2M]
- b) Give two ways to protect data in the computer.
Beri dua cara untuk melindungi data dalam komputer. [2M]

Question 2*Soalan 2*

Figure 6 shows the machine cycle.
Rajah 6 menunjukkan kitaran mesin.

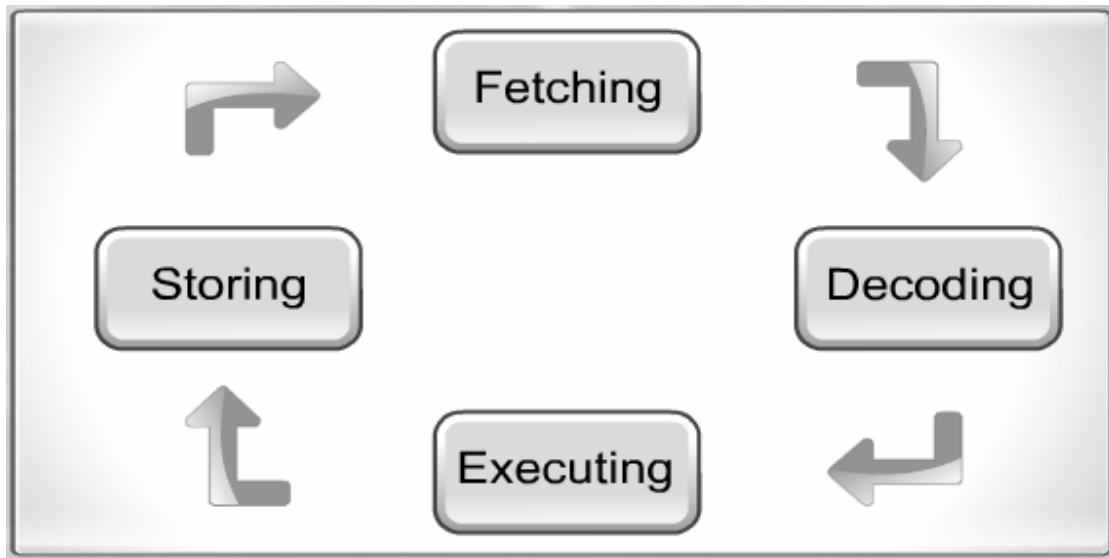


FIGURE 6
RAJAH 6

- a) Explain all the operation in machine cycle.
Terangkan semua operasi dalam kitaran mesin itu.

[4M]

Question 3*Soalan 3*

Based on figure 7, answer the following questions.
Berdasarkan Rajah 7, jawab soalan di bawah.

- a) Name the computer networks.
Namakan rangkaian komputer.

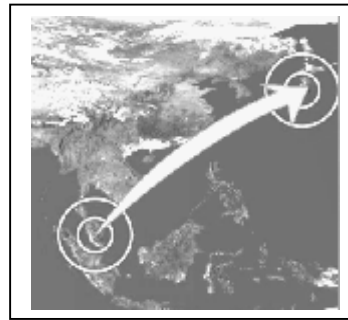
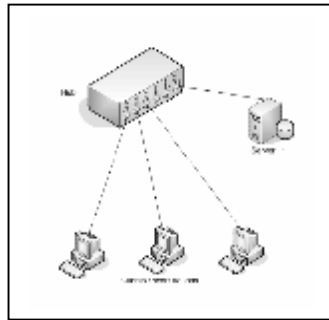


FIGURE 7
RAJAH 7

- i) _____ ii) _____ [2M]

- b) Explain two differences of computer networks.
Terangkan dua perbezaan rangkaian komputer. [2M]

Question 4*Soalan 4*

Figure 8(a) and figure 8(b) show linear and non-linear multimedia interactivity.
Rajah 8(a) dan rajah 8(b) menunjukkan linear dan non-linear interaktif multimedia.

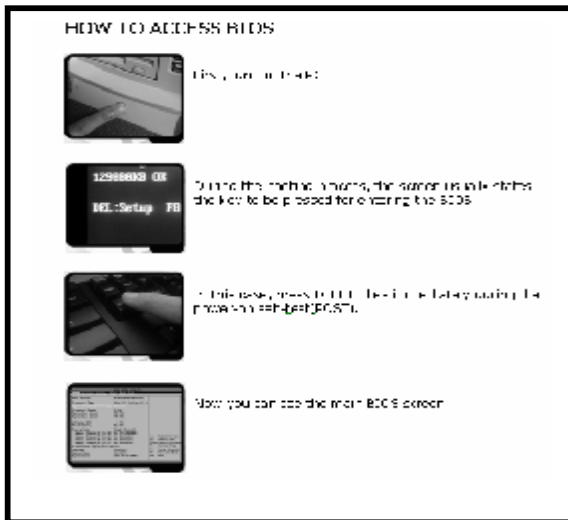


FIGURE 8(a)
RAJAH 8(a)



FIGURE 8(b)
RAJAH 8(b)

- a) State two differences between linear and non-linear multimedia interactivity.
Nyatakan 2 perbezaan antara linear dan non-linear interaktif multimedia. [4M]

Question 5*Soalan 5*

- a) Define object oriented programming language and give example.
Beri makna bahasa pengaturcaraan berasaskan objek dan contoh. [2M]
- b) Give two differences between structured approach and object-oriented approach in programming.
Beri dua perbezaan antara pendekatan berstruktur dan pendekatan berasaskan objek dalam pengaturcaraan. [2M]

Section C
Bahagian C

This section consists of three questions .Answer two question.Question 1 is compulsory .Choose either question 2 or 3.

Bahagian ini mengandungi 3 soalan.Jawab 2 soalan. Soalan 1 wajib dijawab. Pilih soalan 2 atau 3.

Question 1

Soalan 1

Figure 9 are components of the Information Processing Cycle.

Rajah 9 merupakan komponen dalam aliran system kerja computer.

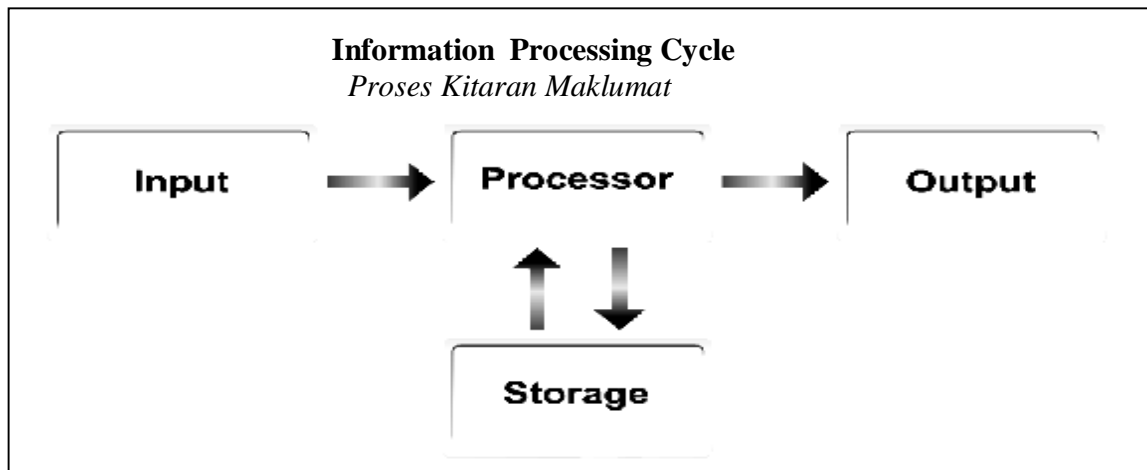


FIGURE 9

RAJAH 9

(a) State the function of the following components.

Nyatakan fungsi komponen di bawah.

- i) input
input
- ii) processor
proses

[2 M]

- (b) Application software is a computer program or a suite of computer programs that performs a particular function for the user. Give a difference between word processing and spreadsheet.

Perisian aplikasi adalah program komputer atau pakej program komputer yang melaksanakan tugas tertentu terhadap pengguna. Berikan satu perbezaan antara pemproses perkataan dan hamparan elektronik.

[2 M]

- (c) Give two advantages of using computerized system in industry sector.

Berikan dua kebaikan menggunakan sistem perkomputeran dalam bidang industri.

[2 M]

- (d) Explain briefly two impacts of ICT to the society.

Terangkan secara ringkas dua kesan penggunaan ICT kepada masyarakat.

[2 M]

Question 2

Soalan 2

- (a) A computer needs programs to perform tasks. Without programs, computer is useless. State the definition of computer program.

Komputer memerlukan program untuk melaksanakan tugas. Tanpa program komputer menjadi tidak berguna. Nyatakan definisi program komputer.

[2 M]

- (b) Constant and variable are two basic elements in programming. Describe briefly the difference between constant and variable.

Pemalar dan pembolehubah adalah dua elemen asas dalam pengaturcaraan. Terangkan secara ringkas perbezaan antara pemalar dan pembolehubah.

[2 M]

- (c) Figure 10 shows phases in developing a program.

Rajah 10 menunjukkan fasa-fasa dalam pembangunan aturcara.

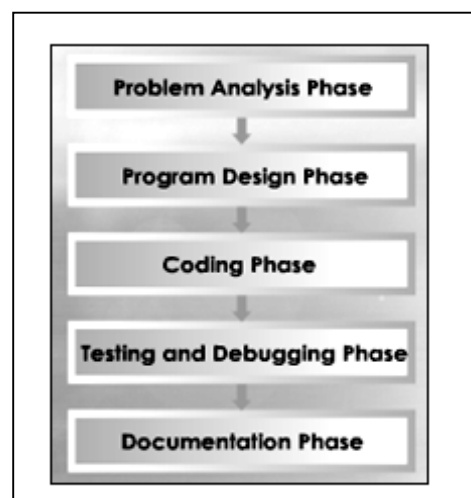


FIGURE 10

RAJAH 10

- (i) State the importance of the programming language in developing a program.

Nyatakan kepentingan bahasa pengaturcaraan dalam pembangunan program.

[1 M]

- (ii) Describe the method of executing a program using an interpreter.

Terangkan kaedah pelaksanaan aturcara menggunakan pentafsir.

[1 M]

Question 3

Soalan 3

Figure 11 shows the the phases used to developed Student Information System of Sekolah Seri Saujana.

Rajah 11 menunjukkan kitar hayat digunakan untuk membangunkan Sistem maklumat Pelajar Sekolah Seri Saujana.

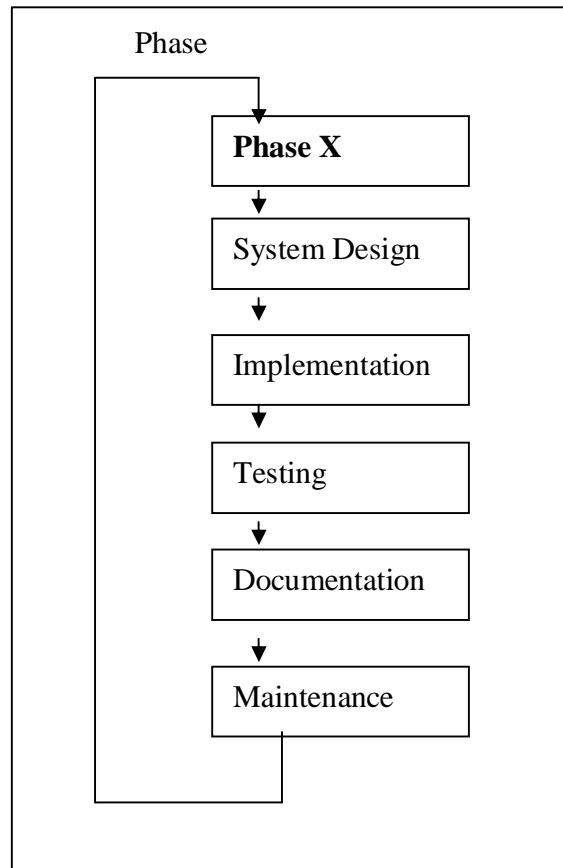


FIGURE 11
RAJAH 11

- (a) Identify and explain briefly Phase x in system development from Figure 11 above.

Kenalpasti dan terangkan secara ringkas fasa x dalam pembangunan sistem pangkalan data dari rajah 3 di atas. [2 M]

- (b) State two benefit of using Student I nformation System of Sekolah Seri Saujana.

Nyatakan dua kelebihan menggunakan Sistem Maklumat Pelajar Sekolah Seri Saujana. [2 M]

- (c) Explain the meaning of database.

Terangkan maksud pangkalan data. [2 M]

END OF QUESTION PAPER
KERTAS SOALAN TAMAT

**JABATAN PELAJARAN NEGERI PAHANG
ANSWER SHEET 1A**

Name			
IC No			Form:
Question No.	Candidate's Answer		Marks
1.			1
2.			2
3.			3
4.			4
5.			5
6.			6
7.			7
8.			8
9.			9
10.			10
11.			11
12.			12
13.			13
14.			14
15.			15
16.			16
17.	A		17
	B		18
	C		19
	D		20
	E		21
18.	A		22
	B		23
	C		24
	D		25
	E		26
19.			27
20.			28
21			29
22.			30
23			31
24.			32
25.	P		33
	Q		34
	R		35
	S		36
TOTAL MARKS			