

SECTION A (36 MARKS)

Answer all questions

Write your answers in the spaces provided in **Answer Sheet**.

Jawab semua soalan.

Tulis jawapan anda di ruangan yang disediakan pada Helaian Jawapan.

Question 1 to Question 10

Each question is followed by options A, B, C and D. Choose the correct answer.

Soalan 1 hingga Soalan 10

Setiap soalan diikuti dengan pilihan A, B, C dan D. Pilih jawapan yang betul.

1. Which of these is an impact of slander towards society?
Yang manakah kesan kepada fitnah terhadap masyarakat.
 - A. Closer relationship.
Hubungan lebih rapat.
 - B. Trust among people.
Kepercayaan di antara manusia.
 - C. Higher moral behaviour.
Perlakuan moral lebih tinggi.
 - D. Bad reputation of people
Reputasi buruk pada seseorang.

2. What are the benefits of Electronic Banking to bank customers?
Apakah kebaikan Electronic Banking kepada pengguna bank?
 - I 24-hour service
Perkhidmatan 24-jam
 - II Electronic Fund Transfer
Pemindahan Dana Elektronik
 - III Electronic Cash Deposits
Deposit Tunai Elektronik
 - IV Electronic Loan Application
Permohonan Pinjaman Elektronik
 - A. I, II, and III
 - B. I, II, and IV
 - C. I, III, and IV
 - D. I, II, III, and IV

In the recent years, many concerns and issues were raised on the integrity and security of information, legal status of online transactions, privacy and confidentiality of information, intellectual property rights and security of government data placed on the Internet. So we need to protect the Internet and other online communication technologies.

Beberapa tahun kebelakangan, banyak pertikaian dan isu dibangkitkan tentang keselamatan dan integriti maklumat, status perundangan bagi transaksi atas talian, kebersendirian dan kerahsiaan maklumat, hak harta intelek dan keselamatan data kerajaan di Internet. Jadi, kita perlu melindungi Internet dan teknologi atas talian yang lain.

3. This statement refer to
Kenyataan ini merujuk kepada
- A. Cyber Law
Undang-undang Siber
 - B. Code of Ethics
Kod Etika
 - C. Computer Crime
Jenayah Komputer
 - D. Computer Ethics
Etika Komputer
4. This operating system is an example of an open source program.
Sistem pengoperasian ini adalah contoh atur cara sumber terbuka.
- A. Linux
 - B. Windows XP
 - C. Macintosh
 - D. Mac OS
5. Which of the following are output devices?
Yang manakah di antara berikut adalah peranti output?
- I. Printer *pencetak*
 - II. Monitor *monitor*
 - III. Joystick *kayu ria*
 - IV. Plotter *pemplot*
 - V. Microphone *mikrofon*
- A. I,II and III
 - B. I,II and IV
 - C. II,III and V
 - D. III, IV and V

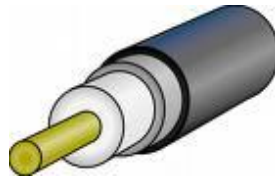


FIGURE 1
RAJAH 1

6. Figure 1 shows a cable that is used as a physical transmission medium in transmitting electrical messages. The cable is a _____
Rajah 1 menunjukkan kabel yang digunakan sebagai medium penghantaran fizikal dalam memindahkan mesej elektronik. Kabel itu adalah _____
- A. Coaxial cable
 - B. Fibre Optic Cable
 - C. Shielded Twisted Pair
 - D. Unshielded Twisted Pair
7. _____ enables the programmer to assign different events for different situations. Programmers can use it to implement decision making process.
_____ membolehkan pengaturcara menetapkan peristiwa berbeza untuk situasi berlainan. Pengaturcara boleh menggunakannya untuk melaksanakan proses membuat keputusan.
- A. Selection control structure
Struktur kawalan pilihan
 - B. Sequence control structure
Struktur kawalan jujukan
 - C. Repetition control structure
Struktur kawalan ulangan
 - D. Consecutive control structure
Struktur kawalan berturutan

8. Which of the following describes sequence control structure?
Yang manakah di antara berikut menerangkan struktur kawalan jujukan.
- I. Implement decision making process in the program.
Melaksanakan proses membuat keputusan dalam atur cara.
 - II. Execute different statements for different conditions.
Melaksanakan kenyataan berlainan untuk syarat berbeza.
 - III. Execute the code line by line regardless of the condition.
Melaksanakan arahan baris demi baris tanpa mengira syarat.
 - IV. Executes statements one by one in linear or consecutive order.
Melaksanakan kenyataan satu demi satu dalam urutan linear atau berturutan.
- A. I and II
 - B. I and III
 - C. II and IV
 - D. III and IV

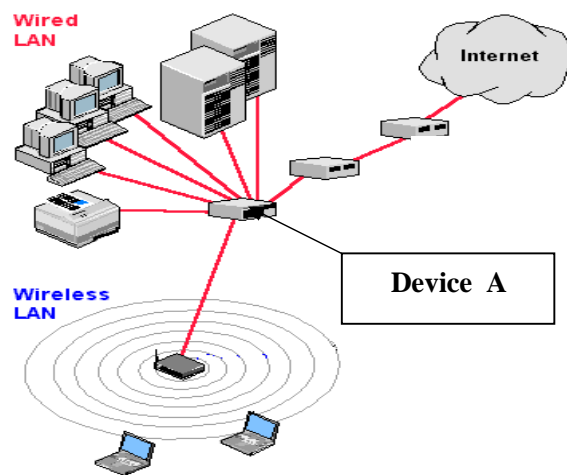


FIGURE 2
RAJAH 2

9. Device A in Figure 2 refer to
Peranti A dalam Rajah 2 merujuk kepada
- A. switch
 - B. modem
 - C. access point
 - D. network interface card

- 10 Which statement refers to the definition of database management system?
Kenyataan manakah merujuk kepada definisi sistem pengurusan pangkalan data?
- A A collection of related files logically.
Satu koleksi fail yang berkaitan secara logik.
 - B A computerised database used to manage information resources.
Pangkalan data berkomputer yang digunakan untuk menguruskan sumber maklumat.
 - C A collection of hardware, software, people, data and procedures that work together to prepare the needed information.
Koleksi perkakasan, perisian, manusia, data dan prosedur yang saling bekerja untuk menyediakan maklumat yang diperlukan.
 - D A software used to add, update and access data in a database.
Perisian yang digunakan untuk menambah, mengemaskini dan mendapatkan semula data yang sedia ada dalam pangkalan data.

Question 11 to Question 12

Write 'true' or 'false' in the spaces provided.

Soalan 11 hingga Soalan 12

Tulis 'benar' atau 'palsu' di ruangan yang disediakan.

11. The following statements describe computer networks.
Kenyataan berikut menerangkan rangkaian computer.
- a. All computers in peer-to-peer network have equal responsibilities and capabilities to use the resources available on the network.
Semua komputer dalam rangkaian rakan-ke-rakan mempunyai tanggung jawab dan keupayaan yang sama untuk menggunakan sumber dalam rangkaian.
 - b. Extranet is a private network that uses internet technology to share information with authorized parties.
Ekstranet adalah rangkaian persendirian yang menggunakan teknologi Internet untuk berkongsi maklumat dengan pihak yang dibenarkan.
12. The following statements are about multimedia.
Kenyataan berikut adalah tentang multimedia.
- a. Linear interactivity allows the user to interact with the content according to what the user wants.
Keinteraktifan linear membenarkan pengguna berinteraksi dengan kandungan mengikut kehendak pengguna.
 - b. Web-based multimedia application can store high end multimedia elements such as video.
Aplikasi multimedia berasaskan Web boleh menyimpan unsur-unsur multimedia seperti video.

13. Match the statements (a) and (b) with the terminologies in Table 1.
Padankan kenyataan (a) dan (b) dengan istilah dalam Jadual 1.

Malicious code
Theft

TABLE 1
JADUAL 1

- a. _____ is the illegal taking of another person's property without that person's freely-given.
_____ *adalah pengambilan secara haram harta orang lain tanpa kebenaran.*
- b. _____ is any code in any part of a software or script that is intended to cause undesired effects, security breaches or damage to a system.
_____ *adalah sebarang kod dalam perisian atau skrip yang bertujuan untuk menyebabkan kesan luar jangka, pencerobohan sekuriti atau kerosakan pada sistem.*
14. Fill in the blanks with the correct translation methods given below.
Isi tempat kosong dengan kaedah penterjemahan yang betul.

assembler	compiler	interpreter
-----------	----------	-------------

- a) A(an) _____ translates and executes each line of code one at a time.
_____ *menterjemah dan melaksana setiap baris kod pada satu masa.*
- b) A(an) _____ creates an object code.
_____ *menghasilkan kod objek.*

15. Figure 3 shows the motherboard of a computer. Name X and Y .

Rajah 3 menunjukkan papan induk sebuah komputer. Namakan X dan Y.

cpu	expansion slot	ram slot	expansion cards
-----	----------------	----------	-----------------

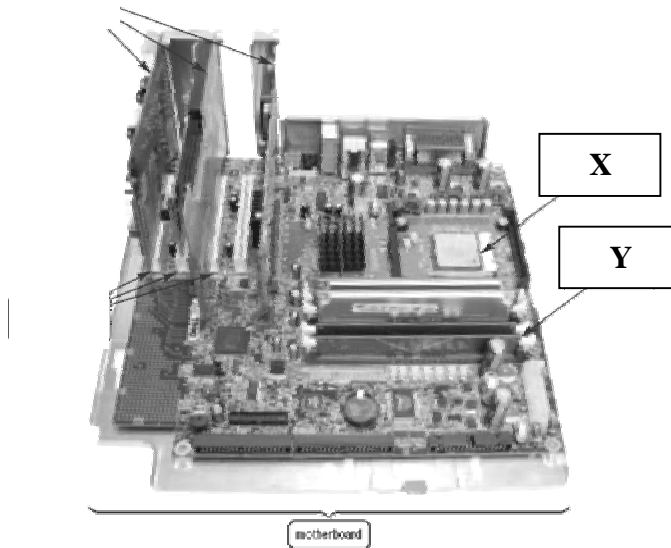
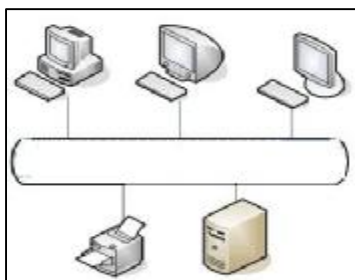


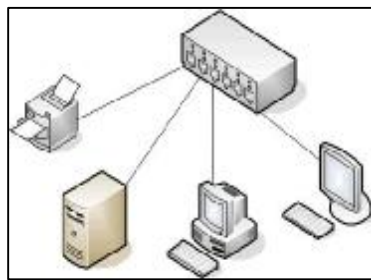
FIGURE 3

- a. X : _____
- b. Y : _____

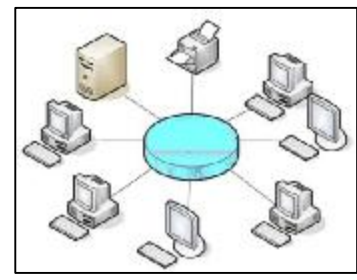
16. Choose Figure R, S or T to match the following statements.
Pilih Rajah R, S atau T untuk memadankan kenyataan berikut.



R



S

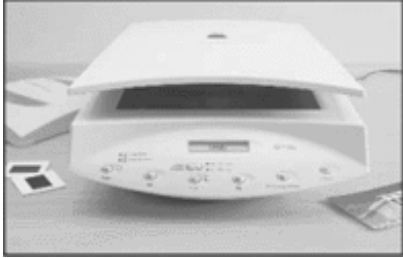




T

- a. This network consists of a single central cable to which all computers and devices are connected. : _____
Rangkaian ini terdiri daripada satu kabel tunggal yang menghubungkan semua komputer dan peranti.

- b. For this type of network, data travels from one computer to another computer in one direction. : _____
Bagi rangkaian jenis ini, data mengembara dari satu komputer ke komputer lain dalam satu arah.

17. Select the multimedia devices that suit the statements below.
Pilih peranti multimedia yang sesuai dengan kenyataan berikut.

A	
B	
C	

- a. This device can store images on disks or on film.
Peranti ini boleh menyimpan imej pada cakera atau filem.
- b. This device is used to read data or information.
Peranti ini digunakan untuk membaca data dan maklumat.

Questions 18 to Question 25

Fill in the blanks with the correct answer.

Soalan 18 hingga Soalan 25.

Isi tempat kosong dengan jawapan yang betul.

18. Daniel sets up a web page with the purpose of allowing someone else's music, videos, or software to be distributed and downloaded without the owner's permission. His action is considered as _____.

Daniel membina laman web yang membenarkan muzik, video, atau perisian seseorang disebarkan dan dimuat turun tanpa kebenaran pemiliknya. Tindakan beliau dikatakan sebagai _____.

19. Give an example of editing software that can be used to produce multimedia presentation.
Beri satu contoh perisian penyuntingan yang boleh digunakan untuk menghasilkan persembahan multimedia.

- a. text editor *Penyunting Teks* : _____
b. video editor *Penyunting Video* : _____



FIGURE 4
RAJAH 4

20. Figure 4 is an example of _____ device.
Rajah 4 adalah contoh peranti _____.

21. A collection of instructions that describes a task, or set of tasks, to be carried out by a computer is called _____
Koleksi arahan yang menerangkan satu tugas, atau set tugas-tugas, untuk dilaksanakan oleh komputer dipanggil _____

22. The program written in the first generation programming language consists of _____ digits. C Language and VB.Net are examples of _____ programming languages. *Atur cara yang ditulis dalam bahasa pengaturcaraan generasi pertama terdiri daripada digit _____.* Bahasa C dan VB.Net adalah contoh bahasa pengaturcaraan _____.

23. The components of the information systems are _____, _____, software, _____ and procedure. *Komponen-komponen sistem maklumat adalah _____, _____, perisian, _____ dan prosedur.*

24. In a database, _____ consists of a group of related fields. *Dalam pangkalan data, _____ terdiri daripada sekumpulan medan berkaitan.*

25.

	Employee ID	Last Name	First Name	Title	Title Of Courtesy	Birth Date
▶ +	1	Davelis	Nancy	Sales Representative	Ms.	08-Dec-1968
+	2	Fuller	Andrew	Vice President, Sales	Dr.	19-Feb-1952
+	3	Leverling	Janet	Sales Representative	Ms.	30-Aug-1963
+	4	Peacock	Margaret	Sales Representative	Mrs.	19-Sep-1958
+	5	Buchanan	Steven	Sales Manager	Mr.	04-Mar-1955
+	6	Suyama	Michael	Sales Representative	Mr.	02-Jul-1963
+	7	King	Robert	Sales Representative	Mr.	29-May-1960
+	8	Callahan	Laura	Inside Sales Coordinator	Ms.	09-Jan-1958
+	9	Dodsworth	Anne	Sales Representative	Ms.	02-Jul-1969
*	(AutoNumber)					

FIGURE 5

RAJAH 5

Figure 5 shows the employee table in Staff Information System of KITA GROUP.

P is _____.

Rajah 5 menunjukkan jadual pekerja dalam Sistem Maklumat Staf di KITA GROUP. P adalah _____

ANSWER SHEET

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	a
	b
12	a
	b
13	a
	b
14	a
	b
15	a
	b
16	a
	b
17	a
	b
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	

SECTION B
BAHAGIAN B

Answer **ALL** questions in this section.
Jawab SEMUA soalan dalam bahagian ini.

1.

- a. Define 'computer theft' and give an example of an activity that reflects computer theft. [2 marks]
Takrifkan 'pencurian komputer' dan beri satu contoh aktiviti yang menggambarkan pencurian komputer.

- b. Hacking is a source of threat to security in computer. Define 'hacking' and give an example of hacking activity. [2 marks]
Pencerobohan adalah satu sumber ancaman kepada keselamatan komputer. Takrifkan 'pencerobohan' dan beri satu contoh aktiviti pencerobohan.

2.

- a. Define 'Client' and 'Server' in a client/server network. [2 marks]
Takrifkan 'pelanggan' dan 'pelayan' dalam satu rangkaian pelayan/pelanggan.

Client *pelanggan* :

Server *pelayan*:

- b. Explain what a peer-to-peer network is. [2 marks]
Jelaskan apa itu rangkaian rakan-ke-rakan.

3. There are two types of interactivity in multimedia. State the difference between linear and non linear interactivity. Give an example of each type. [4 marks]

Terdapat dua jenis keinteraktifan dalam multimedia. Nyatakan perbezaan di antara keinteraktifan linear dan tak linear. Beri satu contoh untuk setiap jenis.

	Linear Interactivity <i>Keinteraktifan Linear</i>	Non-Linear Interactivity <i>Keinteraktifan Tak Linear</i>
Difference <i>Perbezaan</i>		
Example <i>Contoh</i>		

4. Define
Takrifkan

- a) Primary Key [2 marks]
Kunci Primer

- b) Foreign Key [2 marks]
Kunci Asing

5. Figure 1 shows the five main phases in program development.
Rajah 1 menunjukkan ke lima-lima fasa dalam pembangunan aturcara.

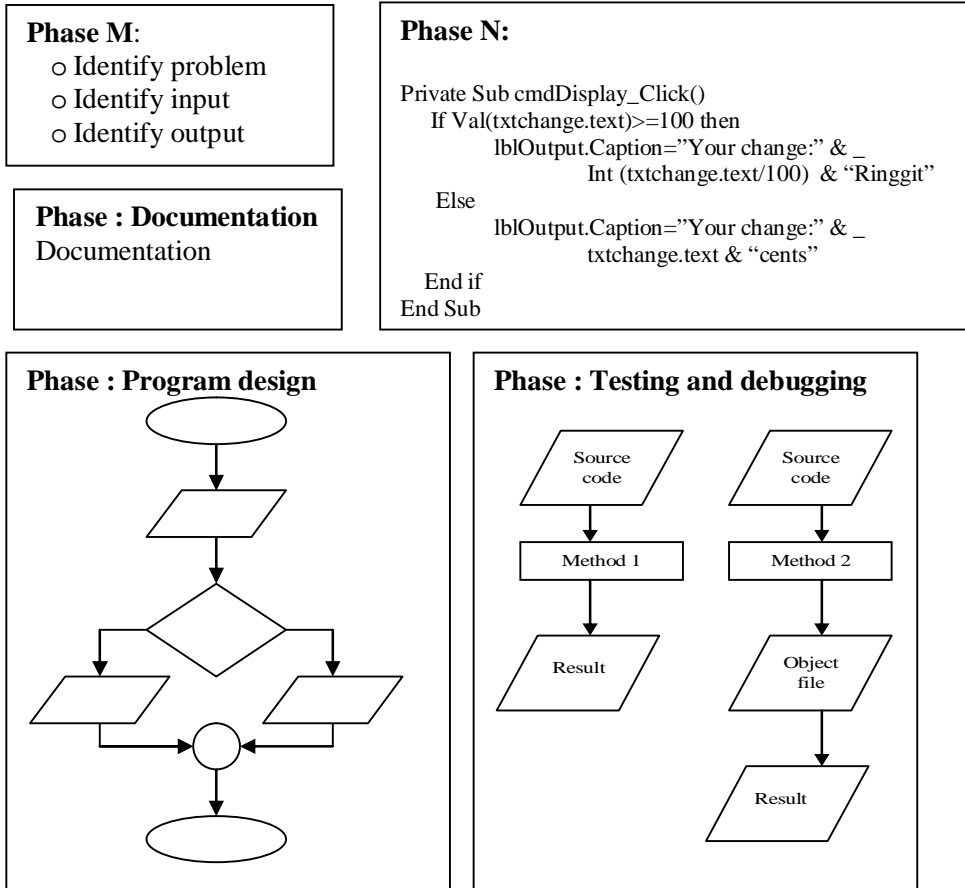


FIGURE 6
RAJAH 6

a. Name the phases : [2 marks]
Namakan fasa-fasa :

i. M : _____

ii. N : _____

b. Explain two activities involved in phase: Documentation [2 marks]
Jelaskan dua aktiviti yang terlibat dalam fasa: Dokumentasi.

SECTION C
BAHAGIAN C

Answer **TWO** questions only in this section. Answer Question 1 and either Question 2 or Question 3.
Jawab DUA soalan sahaja dalam bahagian ini. Jawab Soalan 1 dan sama ada Soalan 2 atau Soalan 3.

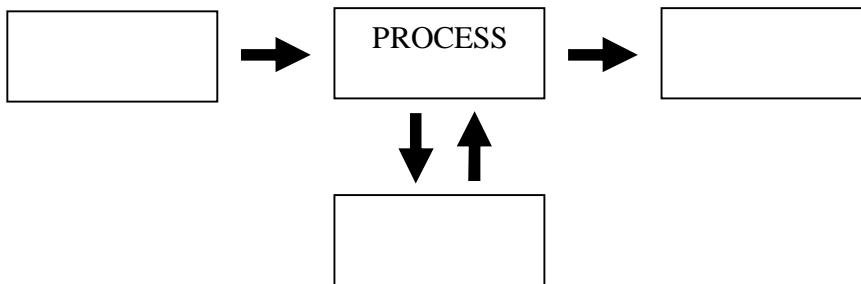
QUESTION 1

Soalan 1

A pictorial representation of some process or model of a complex system is called block diagram. A block diagram is a useful tool both in designing new processes and in improving existing processes.

Perwakilan bergambar bagi proses atau model satu sistem yang kompleks dinamakan rajah blok. Satu rajah blok adalah alat yang berguna dalam perekaan bentuk proses baru dan dalam mempertingkatkan proses sedia ada.

- a. Complete the block diagram of the information processing cycle below. [3 marks]
Lengkapkan rajah blok kitar pemprosesan maklumat berikut.



- b. State the meaning of **input** and give an example of input device. [2 marks]
*Nyatakan maksud **input** dan beri satu contoh peranti input.*

- c. Give **two** differences between Primary storage and Secondary storage. [2 marks]
Beri dua perbezaan di antara Storan Primer dan Storan Sekunder.

Primary storage	Secondary storage

QUESTION 2

Soalan 2

These programming languages are more abstract, easier to use,
and more portable across platforms.

*Bahasa-bahasa pengaturcaraan ini adalah lebih abstrak, lebih mudah digunakan, dan
lebih mudahalih merentangi platform.*

STATEMENT 1
KENYATAAN 1

- a) State the level of programming language mentioned in Statement 1. [1 mark]
Nyatakan paras bahasa pengaturcaraan yang disebutkan dalam Kenyataan 1.

- b) State two of the generations under this level of programming languages. [2 marks]
Nyatakan dua generasi di bawah paras bahasa pengaturcaraan ini.

- c) Explain the two generations mentioned in (b) and give an example of a programming language for each. [4 marks]
Jelaskan dua generasi yang disebutkan di (b) dan beri satu contoh bahasa pengaturcaraan untuk setiap satu.

QUESTION 3

Soalan 3

Figure 2 shows computer network topologies.
Rajah 2 menunjukkan topologi rangkaian komputer.

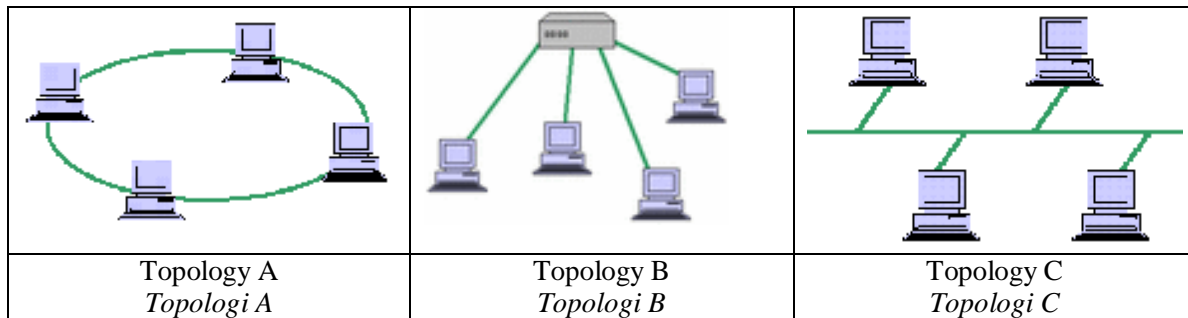


FIGURE 2

- a) Name Topology A, Topology B and Topology C. [3 marks]
Namakan Topologi A, Topologi B dan Topologi C.

- b) State one possible reason that causes a network using Topology A fail to function. [1 mark]
Nyatakan satu kemungkinan yang menyebabkan rangkaian menggunakan Topologi A gagal berfungsi.

- c) Give two disadvantages of Topology B. [2 mark]
Beri dua kelemahan Topologi B.

- d) Give one advantage of Topology C. [1 mark]
Beri satu kelebihan Topologi C.

~ END OF QUESTION ~