

SECTION A

[36 Marks]

[36 Markah]

Answer **all** questions. Write your answers in the spaces provided in **Answer Sheet**. Each answer carries **one** mark.

Jawab semua soalan. Tulis jawapan anda di ruang jawapan yang disediakan pada Helaian Jawapan. Setiap jawapan diperuntukan satu markah.

- 1 ICT has brings many positive impacts on society such as ...
ICT membawa banyak kesan positif terhadap masyarakat di antaranya ialah ...
- A. Lower communication cost
Kos komunikasi yang rendah
 - B. Social problems
Masalah sosial
 - C. Ineffective sharing of information
Perkongsian maklumat yang tidak efektif
 - D. Slow communication speed
Komunikasi yang lambat
- 2 Information processing cycle comprises of _____.
Kitaran Pemprosesan Maklumat terdiri daripada _____.
- I. input
input
 - II. output
output
 - III. storage
simpan
 - IV. process
proses
- A. I and II
 - B. I, II, and III
 - C. I, III, and IV
 - D. I, II, III, and IV

3

Which of the examples of variables declaration below are true?

Antara contoh bagi pengisytiharan pembolehubah di bawah yang manakah benar?

- I Const pi = 3.142
- II Dim BONUS As Double
- III Dim NAME As String
- IV Const RM_USD_CURRENCY=3.69

- A. I and II
- B. I, II and III
- C. II, III and IV
- D. I, II, III and IV

4

Local Area Network is _____

Rangkaian Kawasan Setempat ialah _____

- A. ...supplies networking capability to a group of computers in close proximity to each other such as in an office building, a school, or a home.
...membekalkan kecekapan rangkaian kepada sekumpulan komputer dalam jarak yang tersangat dekat antara satu sama lain seperti dalam bangunan, sekolah atau rumah.
- B. ...a high speed network that connects city or town activity across the region.
...adalah satu rangkaian dengan kelajuan tinggi yang menghubungkan aktiviti Bandar merentas kawasan.
- C. ...a high speed network that covers large geographical area such as country or the world.
...adalah satu rangkaian dengan kelajuan tinggi yang meliputi kawasan geografi yang sangat luas seperti negara atau dunia.
- D. ...one computer act as a server that provides services and the others computers.
...adalah satu komputer yang berperanan sebagai pelayan yang menyediakan perkhidmatan dan komputer lain.

- 5 Which applications are used in text-based web editor?
Apakah aplikasi yang digunakan di dalam penyuntingan laman berasaskan teks?

- I Notepad
- II MS Word
- III WordPad
- IV Macromedia Dreamweaver

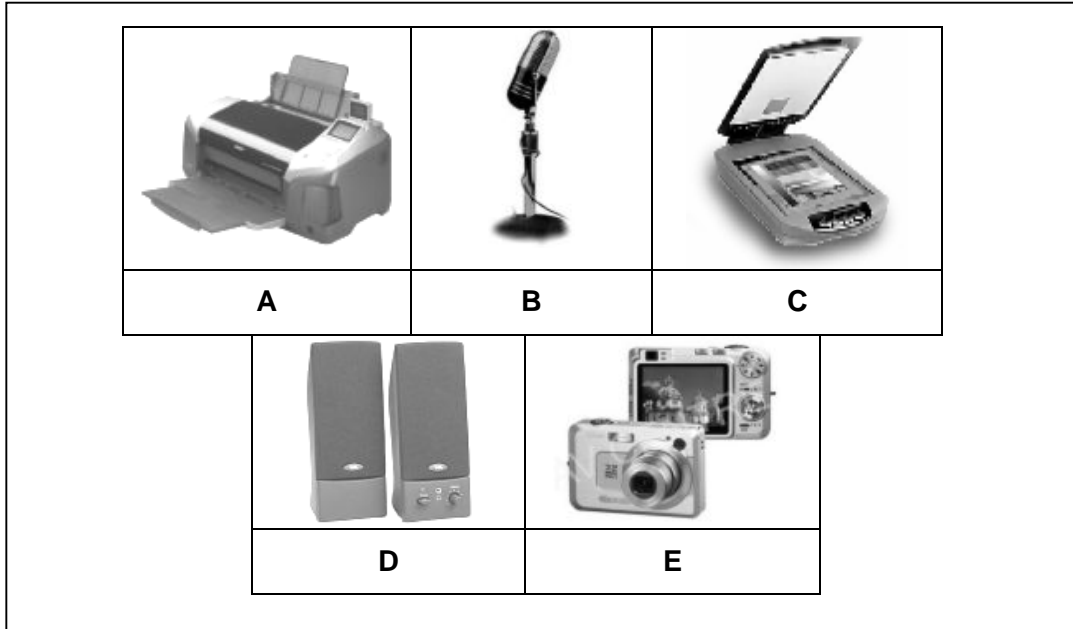
- A. I, II, and III
- B. I, II, and IV
- C. I, III, and IV
- D. II, III, and IV

Instruction: Decide whether the given statements are **True** or **False**.
Arahan: Pilih sama ada pernyataan di bawah adalah **Benar** atau **Palsu**.

- 6 A database comprises a collection of files.
Pangkalan data adalah koleksi fail-fail.
- 7 The operating system is an example of applications software.
Sistem operasi ialah contoh bagi perisian aplikasi.
- 8 A computer network is a system of interconnected computers and peripheral devices.
Rangkaian komputer adalah suatu sistem yang menghubungkan komputer dan peranti-peranti.
- 9 An anti-spyware application program sometimes called tracking software or a spybot is used to remove virus.
Program aplikasi anti-spyware kadang-kala dipanggil juga sebagai perisian jejak atau spybot adalah digunakan untuk membuang virus.
- 10 Programmers must convert machine language into an assembly language before the computer can execute or run the program.
Pengaturcara mesti menukarkan bahasa mesin kepada bahasa penghimpun sebelum komputer boleh melaksanakan atau melarikan sesuatu program.

Instruction: Match the statements below to devices that can be used to produce multimedia products.

Arahan: Suaikan pernyataan di bawah dengan perkakasan yang digunakan untuk menghasilkan produk multimedia.



11. The device used to convert conventional images, texts, drawings and () photos into digital form that can be understood by the computer.
Perkakasan yang digunakan untuk menukar imej, teks dan lukisan kepada bentuk digital yang boleh difahami oleh komputer.
12. The device that is used to record sound. ()
Perkakasan yang digunakan untuk merekod bunyi.
13. The device which is used to capture digital image. ()
Perkakasan yang digunakan untuk mengambil gambar digital.

Instruction: Match these object bar to their **function** statements.

Arahan: Padankan bar objek dengan fungsinya yang **betul**.

Objects Bar		Function	
14.	Query	A	A collection of records that identify a category of data, such as Customers, Orders, or Inventory. <i>Koleksi rekod yang dikenali sebagai data seperti Customers, Orders, atau Inventory.</i>
15.	Report	B	Use to enter new information, to edit or remove existing information or to locate information. <i>Digunakan untuk memasukkan maklumat baru, untuk mengedit atau menghapuskan maklumat atau mencari maklumat.</i>
16.	Form	C	Used to locate information, to view, change or analyze it in various ways. <i>Digunakan untuk mencari, memaparkan, mengubah atau menganalisis maklumat dalam pelbagai cara.</i>
17.	Table	D	Typically used to summarize, organize and analyze information in order to express a particular point of view to specific audience. <i>Biasanya digunakan untuk merumus, menyusun dan menganalisis data mengikut keperluan audien tertentu.</i>

Instruction: Fill in the blanks with suitable answers

Arahan: Isikan tempat kosong dengan jawapan yang sesuai.

18. _____ (i) refers to any laws relating to protecting the Internet and other online communication technologies. Therefore, _____ (ii) or reproduction of copyrighted materials without permission is called _____ (iii).
 _____ (i) merujuk kepada sebarang undang-undang yang berkaitan dengan Internet dan juga teknologi komunikasi atas talian. Oleh itu, _____ (ii) atau penghasilan semula bagi bahan-bahan hakcipta terpelihara dikenali sebagai _____ (iii).
19. _____ (i) is the process of converting _____ (ii) from an unsecured form into coded information, which cannot be easily read by outside parties.
 _____ (i) adalah proses menukarkan _____ (ii) daripada bentuk tidak selamat kepada maklumat berkod, yang mana tidak mudah dibaca oleh pihak ketiga.
20. _____ (i) software is freely distributed in source code form and can be altered by the programmer. _____ (ii) software means the company that developed the software owns the software and no one may duplicate it or distribute it illegally.
 Perisian _____ (i) diedarkan secara percuma dalam bentuk kod sumber dan boleh diubah oleh pengatur cara. Perisian _____ (ii) bermaksud syarikat yang menghasilkan perisian mempunyai hak milik ke atas perisian tersebut dan tiada siapa yang boleh mencetak atau mengedar tanpa keizinan syarikat.
21. _____ (i) is a network that is limited in scope to a single organization or entity. _____ (ii) is collection of Local Area Network with the same geographical area, for instance a city. A _____ (iii) is a high speed network that covers large geographical area such as country or the world.
 _____ (i) ialah rangkaian yang terhad kepada satu organisasi atau entiti. _____ (ii) ialah koleksi Rangkaian Kawasan Setempat yang berada dalam kawasan geografi seperti sebuah bandar. _____ (iii) ialah rangkaian berkelajuan tinggi yang merangkumi kawasan geografi yang sangat besar seperti sebuah negara atau dunia.
22. The _____ (i) and the _____ (ii) are the two categories of network transmission medium.
 _____ (i) dan _____ (ii) adalah dua jenis medium penghantaran rangkaian.
23. The central processing unit (CPU) consists of _____ (i) and the _____ (ii).
 Unit pemprosesan pusat (UPP) mengandungi _____ (i) dan _____ (ii).

24. A programming language is a set of ___(i)___, symbols and ___(ii)___ that enables humans to communicate with computers.

Bahasa pengaturcaraan adalah satu set ___(i)___, simbol dan ___(ii)___ yang membolehkan manusia berkomunikasi dengan komputer.

25. Examples of data types are integer, double, ___(i)___, ___(ii)___ and ___(iii)___.

Antara contoh jenis data adalah integer, double, ___(i)___, ___(ii)___ dan ___(iii)___.

Section B
Bahagian B
[20 marks]
[20 markah]

This section consists of **five** questions. You are required to answer **all** questions.
Bahagian ini mengandungi lima soalan. Anda dikehendaki menjawab semua soalan.

- 26** Copyright Infringement is defined as a violation of the rights secured by Copyright Act.

Pelanggaran hakcipta bermaksud pencabulan ke atas hak-hak yang dilindungi oleh Akta Hakcipta.

- (a) Give **TWO** examples of Copyright Infringement.

Berikan DUA contoh pelanggaran hakcipta

[2 marks]

- (b) Security measures are the precautionary measures taken towards possible dangers or damages. State the appropriate security measures to overcome the identified computer threats:

Langkah - langkah keselamatan bermaksud tindakan awal yang diambil terhadap kerosakan atau bahaya yang mungkin berlaku. Nyatakan langkah-langkah keselamatan yang sepatutnya diambil untuk mengatasi ancaman-ancaman komputer yang mungkin berlaku.

- (i) Data Lost

Kehilangan Data

- (ii) Hiding information

Menyembunyikan maklumat

[2 marks]

- 27** (a) State two differences between primary storage and secondary storage.

Nyatakan dua perbezaan antara storan primer dan storan sekunder.

[2 marks]

- (b) Give one example of :

Berikan satu contoh bagi :

- (i) Primary storage

Storan primer

- (ii) Secondary storage

Storan sekunder

[2 marks]

- 28 Based on Figure 1, answer the following questions.
Berdasarkan Rajah 1, jawab soalan di bawah

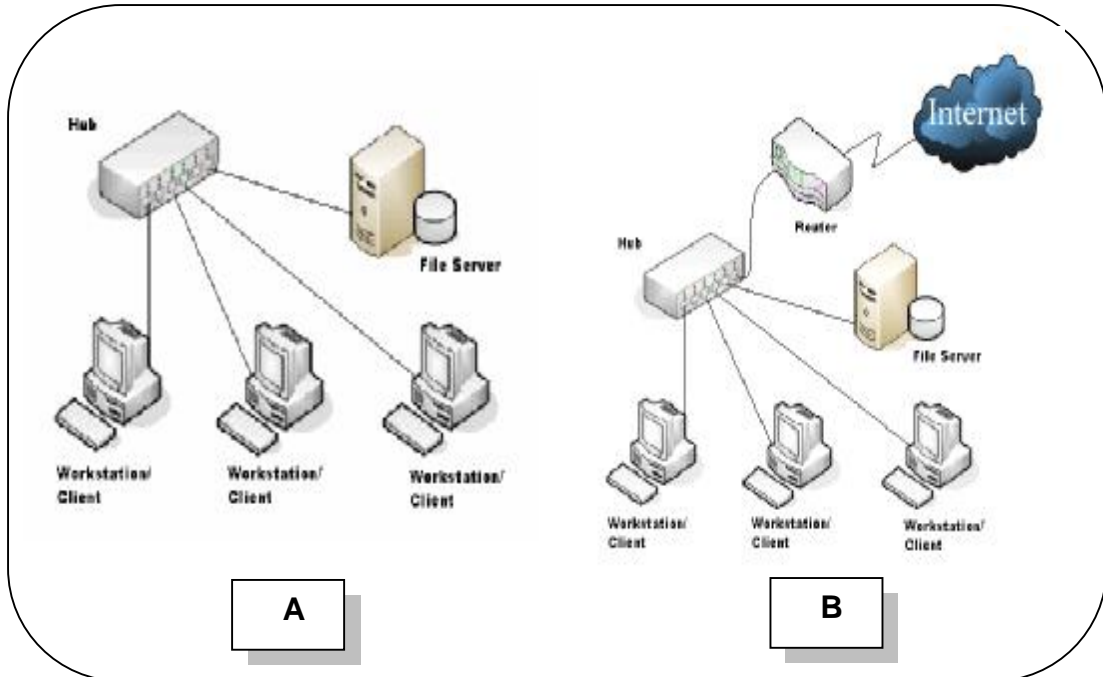


Figure 1
Rajah 1

- (a) Figure 1, shows two types of computer networks.
 State **two** differences between network A and network B.

*Rajah 1, menunjukkan dua jenis rangkaian komputer.
 Nyatakan **dua** perbezaan antara rangkaian A dan rangkaian B.*

[2 marks]

- (b) (i) State the topology used in Network A
Nyatakan topologi yang digunakan dalam rangkaian A.

(ii) State **ONE** advantage of using that topology
*Nyatakan **SATU** kelebihan menggunakan topologi tersebut.*

[2 marks]

- 30 Figure 3 shows the process of two types of translator.
Rajah 3 menunjukkan proses dua jenis penterjemah.

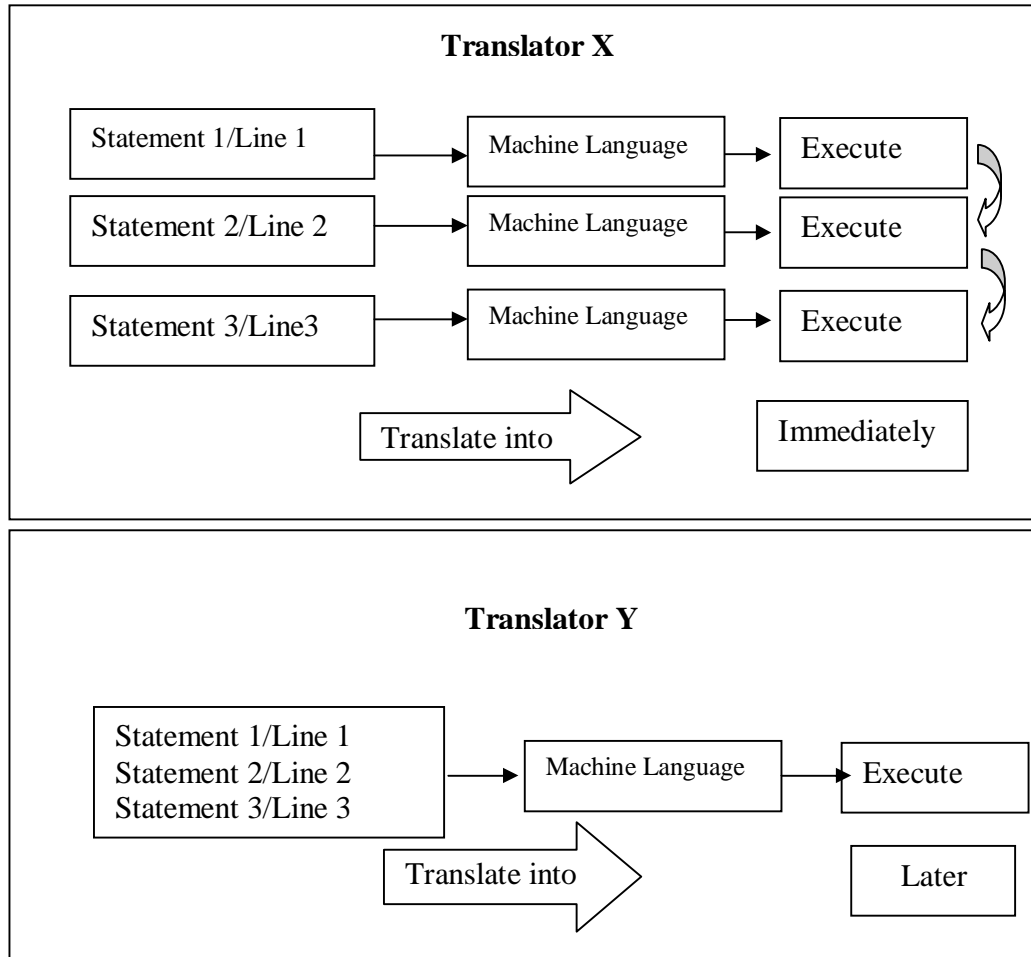


Figure 3
Rajah 3

- (a) State the Translator X and Translator Y.
Nyatakan Penterjemah X dan Penterjemah Y.

[2 marks]

- (b) State the generation of programming language that used Translator X and Translator Y.
Nyatakan generasi bahasa pengaturcaraan yang menggunakan Penterjemah X dan Penterjemah Y?

[2 marks]

Section C
Bahagian C
 [14 marks]
 [14 markah]

This section consists of **three** questions. You are required to answer **two** questions only.
Bahagian ini mengandungi lima soalan. Anda dikehendaki menjawab dua soalan sahaja.

- (i) **Question 31** is **COMPULSORY**, and
Soalan 31 adalah WAJIB, dan
- (ii) Either **Question 32** or **Question 33**
Sama ada Soalan 32 atau Soalan 33.

31

Puan Aleeya has appointed as Head of Score Secretariat for SMK Seri Cahaya Annual Sports Day. She has problem in preparing a list of students who are taking part in the sports day based on their houses and age categories. As an ICT student, you are asked by Puan Aleeya to develop an Annual Sports Day Information System (ASDIS) to assist her in preparing the list. The database should store studentID, sportID, name, gender, sports_house and age_category.

Pn Aleeya telah dilantik sebagai Ketua Seketariat Markah SMK Seri Cahaya pada hari sukan tahunan. Beliau menghadapi masalah semasa menyediakan senarai nama pelajar yang mengambil bahagian berdasarkan rumah sukan dan kategori umur. Sebagai pelajar ICT, anda diminta oleh Pn. Aleeya untuk membangunkan sistem maklumat hari sukan bagi membantu beliau dalam menyediakan senarai peserta. Pangkalan data tersebut seharusnya mengandungi studentID, sportID, name, gender, sports_house dan age_category.

There are four sport houses: Green, Blue, Yellow and Red House.
Terdapat empat buah rumah sukan : Hijau, Biru, Kuning dan Merah
 Age Category are A, B, and C.
Kategori Umur : A, B dan C

Statement 1
 Pernyataan 1

12

[Lihat sebelah

Based on Statement 1,

Berdasarkan Pernyataan 1,

(a) (i) Draw **TWO** tables.

Lukiskan DUA jadual.

(ii) Give the **SUITABLE** names for each table.

Beri nama yang SESUAI untuk setiap jadual.

(iii) Write the field names for each table.

Tulis nama medan – medan untuk setiap jadual.

(iv) State the **primary key** for both tables.

Nyatakan primary key untuk ke dua – dua jadual.

(v) Draw one – to – one **relationship** between two tables.

Lukiskan hubungan satu ke satu antara dua jadual tersebut.

[5 marks]

(b) Write two **records** for each table.

Tulis dua rekod untuk setiap jadual

[2 marks]

- 32** You are a Form 5 ICT student who has been given the responsibility to develop a multimedia presentation for the Healthy Teeth Campaign in your school. During the design phase, you are required to apply the CASPER user interface principles.

Anda adalah pelajar ICT Tingkatan 5. Anda telah diberikan tanggung jawab untuk membina persembahan multimedia sempena Kempen Gigi Sihat di sekolah anda. Anda dikehendaki mengaplikasikan prinsip antaramuka CASPER semasa di dalam Fasa Rekabentuk

(a) (i) State two popular tools that are used in the design phase.

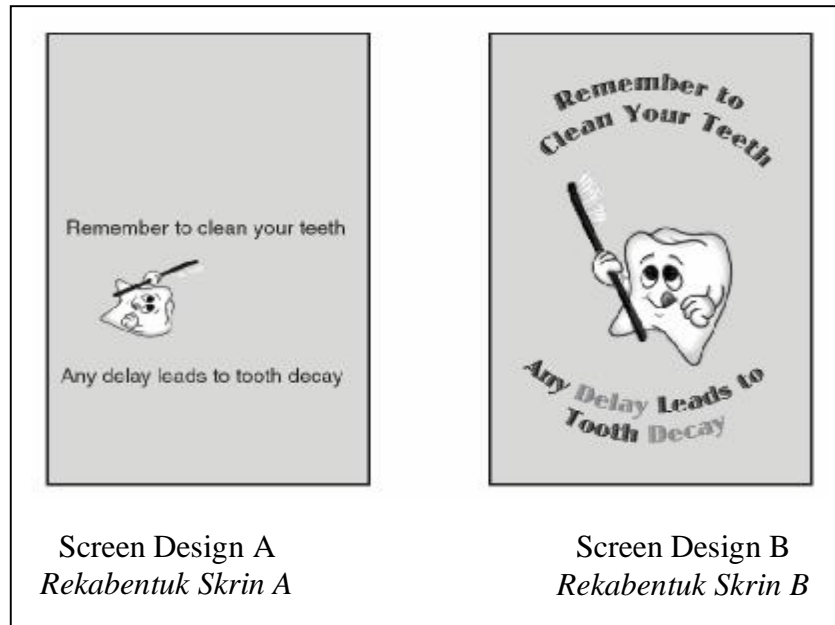
Nyatakan dua alat yang digunakan dalam fasa rekabentuk tersebut.

(ii) Based on your answer in (i), explain the difference between two tools.

Berdasarkan jawapan (a) (i), terangkan perbezaan antara dua alat tersebut.

[3 marks]

- (b) Two versions of a screen design are shown below.
Dua versi rekabentuk skrin ditunjukkan di bawah.



Based on the CASPER user interface design principles, state one change that had been made to the screen design A to screen design B. Justify your answer.

Berdasarkan prinsip rekabentuk antaramuka pengguna CASPER, nyatakan satu perubahan yang telah dilakukan ke atas rekabentuk skrin tersebut. Justifikasikan jawapan anda.

[2 marks]

- (c) You have decided to use a time frame concept authoring tool. State **TWO** names of the authoring tool.

Anda memutuskan untuk menggunakan alat pengarangan berkonsep bingkai masa. Berikan DUA nama alat pengarangan tersebut.

[2 marks]

33

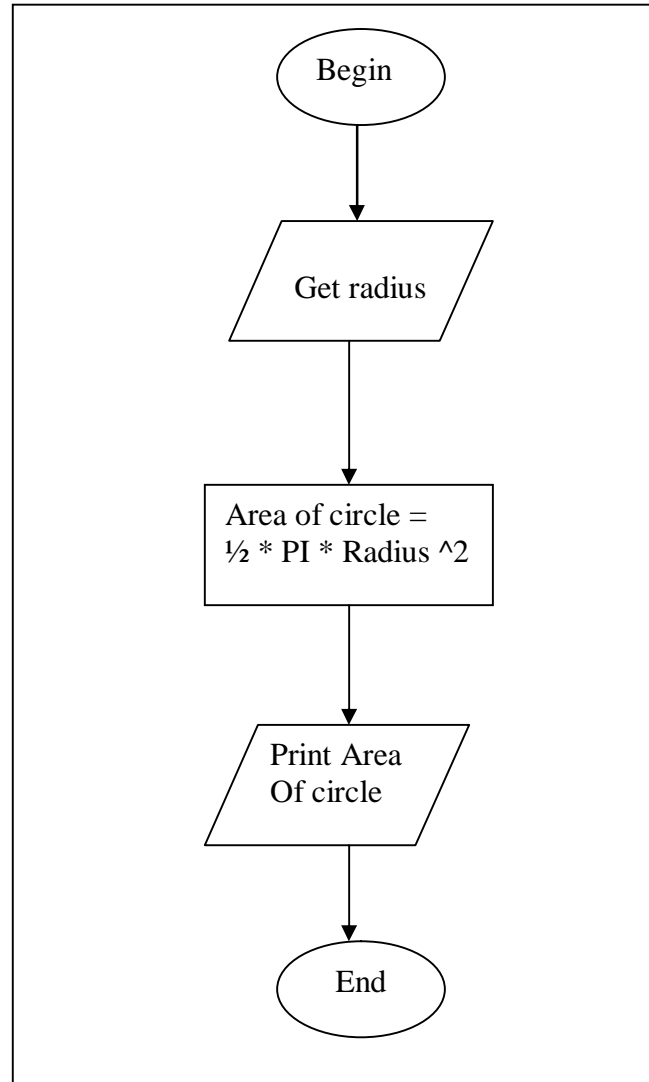


Figure 4
Rajah 4

Based on Figure 4,
Berdasarkan Rajah 4,

a) State the **constant** value from the above flow chart.

Nyatakan nilai tetap daripada carta alir di atas.

[1 marks]

b) Explain **TWO** differences between constant value and variable value.

Terangkan DUA perbezaan antara nilai tetap dan nilai pembolehubah.

[4 marks]

c) Explain the control structure used in Figure 1.

Terangkan struktur kawalan yang digunakan dalam Rajah 1.

[2 marks]

END OF QUESTION PAPERS